



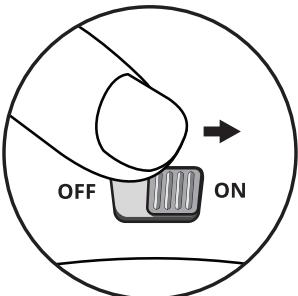
Instruction Manual

EN CHOKING HAZARD. Not suitable for children under 36 months. May contain small parts.	IT PERICOLO DI SOFFOCAMENTO. Non è adatto ai bambini di età inferiore ai 36 mesi. Può contenere piccole parti.	CH 請將商品放置於三歲以下兒童無法取得處，兒童可能誤食並導致哽塞狀況產生。	DA KVÄLNINGSFARE. Ikke egnet til barn under 36 måneder. Kan indeholde små dele.	EL ΚΙΝΔΥΝΟΣ ΚΑΤΑΠΟΣΗΣ. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Μπορεί να περιέχει μικρά κομμάτια.	UK ПОПЕРЕДЖЕННЯ. Містить дрібні деталі. Може викликати задуху. Використовувати під наглядом дорослого з під часом відпочинку. Зберігати в місці, не доступному для дітей віком до 3 років.	SK HROZÍ UDUSENIE. Nevhodné pre deti do 36 mesiacov. Produkt môže obsahovať malé časti.	HR OPASNOST OD GLUŠENJA. NIJE PRIKLADNO ZA DJECU MLADU OD 36 MJESECI. MOŽE SADRŽAVATI MALENE DJELOVE.
FR ATTENTION. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement.	NL WAARSCHUWING. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen.	ZH 请将商品放置于三岁以下儿童无法取得处，儿童可能误食并导致噎塞状况产生。	FI TUKEHTUMISVAARA. Ei soveltu alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Säätää sisältää pieniä osia.	TR BOĞULMA RISKİ. 36 aydan küçük çocukların için uygun değildir. Küçük parçalar ihtiyacın var.	IV הזהר מפני חoking. אין סולב לאנשים מתחת לגיל 36 חודשים. אין סולב לחלקים קטנים. .בגדי צבאיים יש שיטות מומלצות לאיסוףם.	HU Nem alkalmaz 36 hónaposnál fiatalabb gyermeket részére, apró részek fulladtak okozhatnak.	SR OPASNOST OD GUŠENJA. NIJE NAMENJENO ZA DECU MLADU OD 36 MJESECI. MOŽE DA SADRŽI SITNE DELOVE.
ES PELIGRO DE ASFIXIA. No recomendado para niños menores de 3 años por pequeñas que pueden ser ingeridas por el niño y producir asfixia.	JA 本商品は小さな部品が含まれています。飲食・窒息の危険がありますので、3歳未満のお子様が触れないようご注意ください。	PT PERIGO DE ASFIXIA: Não recomendado a crianças menores de 3 anos por conter peças susceptíveis de serem ingeridas ou inhaladas e produzir asfixia.	NO KVÄLNINGSFARE. Ikke egnet for barn under 36 månader. Kan inneholde små deler.	PL Produkt nieodpowiedni dla dzieci poniżej 36 miesiąca życia. Zawiera małe elementy, które mogą zostać połknięte lub wchłonięte.	AR خطر الاختناق. ليس مناسباً للأطفال دون سن 36 شهراً. قد تحدث على أحذية، صابورة.	RO Jucăria nu este potrivită pentru copii sub 36 de luni. Aceasta conține piese mici care pot fi înghițite sau absorbite.	
DE ERSTICKUNGSGEFAHR. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Enthalten sind Kleinteile.	KO 질식의 위험이 있습니다. 36개월 이하의 어린이에게는 적합하지 않습니다. 작은 부품들을 포함하고 있습니다.	SV KVÄNINGRSRIKS. Eft lämplig för barn under 36 månader. Kan innehålla små delar.	EE LÄMBUMISE OHT. Toode ei sobi alla 36 kuusilisele lastele, sest võib sisalda väikeste detailite.	RU Остроженіо Не предназначено для детей до 3 лет. Может содержать мелкие детали.	CS HROZÍ UDUŠENÍ. Nevhodné pro děti do 36 měsíců. Produkt může obsahovat malé části.	SI NEVARNOST ZADUŠITVE. Ni primereno za otroke, mlajše od 36 mesecov. Lahko vsebujejo majhne dele.	

UPDATED ON
07/2024

EN	STEP 1: Turn It On
FR	ETAPE 1: Mise en Marche
ES	PASO 1: Encenderlo
DE	SCHRITT 1: Einschalten
IT	FASE 1: Accensione
NL	STAP 1: Gebruiksklaar Maken
JA	ステップ1：電源を入れます
KO	1단계 : 전원켜기
CH	第一步：開機
ZH	第一步：开机
PT	PASSO 1: Ligar
SV	STEG 1: Starta Den
DA	TRIN 1: Tænd Den
FI	VAIHE 1: Aktivoointi
NO	TRINN 1: Slå PÅ
EE	Esimene samm: Seadme Sisselülitamine
EL	BHMA 1: Αναψε το
TR	ADIM 1: Kalemi Açın
PL	Krok 1: Włącz Urządzenie
RU	ШАГ 1: включите Ручку
UK	KРОК 1: Увімкнення дитячої 3D-ручки 3Doodler Start
IW	שלב 1: תחלה ועט
AR	الخطوة الأولى : بدء التشغيل
CS	KROK 1: Zapnutí
SK	KROK 1: Zapnutie
HU	1. LÉPÉS: Kapcsold Be
RO	PASUL 1: Porni Aparatul
SI	KORAK 1: Vklap
HR	KORAK 1: Uključite Ga
SR	KORAK 1: Uključivanje

A



- DA For at tænde din 3Doodler Start, skub afbryderen til ON (tændt).
- FI Aktivoi 3Doodler Start kynä viemällä virtakytkin ON-asentoon.
- NO For å slå på 3Doodler Start, skyver du strømbryteren til ON.
- EE 3Doodler Starti sisselfülitamiseks lükka nupp OFF asendist ON asendisse.
- EL Για να αναψετε το 3Doodler Start, σύρετε το διάκοπτη στο ON.
- TR 3Doodler Start'ı açmak için güç düğmesini ON durumuna getirin.
- PL Aby włączyć 3Doodler Start, przesuń przełącznik z pozycji OFF na pozycję ON.
- RU Чтобы включить 3Doodler Start сдвиньте переключатель питания из положения OFF в положение ON.
- UK Для вимкнення дитячої 3D-ручки 3Doodler Start посуньте перемикач живлення з положення OFF в положення ON.
- IW להפעיל את המהונטן הידריליק של ה-3Doodler.
- AR حرك مفتاح التفريغ 3Doodler لتشغيله
- CS Chcete-li zapnout 3Doodler Start, přesuňte vypínač do polohy ON.
- SK Ak chcete zapnúť 3Doodler Start, presuňte vypínač do polohy ON.
- HU Per accendere il vostro A 3Doodler Start bekapsoláshoz csúsztasd a kapcsolót az ON pozícióba.
- RO Pentru a porni 3Doodler Start, comutați butonul din poziția OFF în poziția ON.
- SI Če želite vklopiti vaš 3Doodler Start, potisnite stikalo iz OFF na ON.
- HR Kako biste uključili vaš 3Doodler Start, pomaknite klizač s OFF na ON.
- SR Da uključite vaš 3Doodler Start, pomerite prekidač sa OFF na ON.



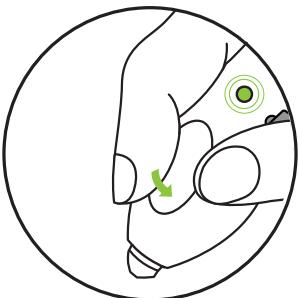
- B**
- EN** The LED light will turn SOLID RED to indicate the pen is warming up.
 - FR** Le voyant LED deviendra ROUGE SOLIDE pour indiquer que le stylo est en train de chauffer.
 - ES** El indicador LED se iluminará en rojo para indicar que se está calentando.
 - DE** Das LED-Licht leuchtet rot auf, was bedeutet dass sich der Stift aufwärm't.
 - IT** La luce del LED diventerà ROSSA e FISSA per indicare che la penna si sta avviando.
 - NL** Het LED indicatorlampje brandt continu rood om aan te geven dat de pen aan het opwarmen is.
 - JA** ウォームアップ状態となり、LEDライトが赤く点灯します。
 - KO** 예열 중에는 LED가 적색으로 바됩니다.

- CH** LED燈會顯示為持續紅燈，表示正在預熱的狀態。
- ZH** LED灯会显示为持续红灯，表示正在预热的状态。
- PT** O indicador LED vai iluminar-se em vermelho para indicar que se está a aquecer.
- SV** LED-lämpen kommer att bli HELT RÖD för att indikera att pennan värms upp.
- DA** LED-lyset lyser KONSTANT RØDT for at indikere at pennen varmer op.
- FI** LED-valo palaa nyt KIINTEÄSTI PUNAISENA osoittaa, että kynä kuumentee.
- NO** Lampen vil lyse KONTINUERLIG RØDT for å indikere at pennen varmes opp.
- EE** Püsivalt pölen PUNANE LED-indaikaator annab märku, et seade soojeneb.
- EL** Η φωτεινή ένδεξη LED θα γίνει κόκκινη, αυτό δείχνει ότι το στυλό θερμαίνεται.
- TR** LED ışık kalem'in ısındığını gösteren SABİT KIRMIZI renge dönüştürür.
- PL** Zapali się czerwona dioda LED, co oznacza, że urządzenie nagrzewa się.
- RU** Светодиодный индикатор горит красным, обозначает, что материал разогревается.
- UK** Після цього світлодіодний індикатор загориться СВЕРВОНИМ кольором, що означає, що матеріал розігрівається.
- IV** ה-LED יתurning צהוב-ירוק נרחבת מילויו.
- AR** فور التشغيل سيظهر ضوء أحمر يشير إلى أن القلم بدء العملية الإحماء.
- CS** Kontrolka LED začne svítit červeně, což znamená, že pero se zahřívá.
- SK** Kontrolka LED začne svietiť na červeno, čo znamená, že pero sa zahrieva.
- HU** Pirosan világít amikor melegszik.
- RO** Se va aprinde LED-ul roșu, ceea ce înseamnă că aparatul se încălzește.
- SI** Prižge se STALNO RDEČA LED lučka, kar pomeni, da se pero segreva.
- HR** Uključit će se STALNO CRVENO LED svjetlo što označava da se olovka zagrijava.
- SR** Pojavice se NEPREKIDNO CRVENO LED svetlo što znači da se olovka zagrevava.

- CH** 預熱完畢後，LED燈顯示為持續綠燈，即可開始啟動。
- ZH** 预热完毕后，LED灯显示为持续绿灯，即可开始启动。
- PT** Espera até que a lâmpada passe para verde.
- SV** Vänta till lampan blir HELT GRÖN.
- DA** Vent indtil lyset bliver KONSTANT GRØN.
- FI** Odota, kunnes valo palaa KIINTEÄSTI VIHREÄNA.
- NO** Vent til lampen LYSER GRØNT.
- EE** De pen is opgeladen wanneer het lampje continu groen brandt.
- EL** Περιμένε μέχρι η ένδειξη LED να γίνει πράσινη.
- TR** LED ışık SABİT YEŞİL renge dönene kadar bekleyin.
- PL** Poczekaj, aż dioda LED zapali się na zielono.
- RU** Дождитесь, когда он загорится ЗЕЛЕНЫМ цветом.
- UK** Дочекайтесь, коли він загориться ЗЕЛЕНИМ кольором.
- IV** כהה אחוריו יתחלף הירוק לירוק. الأخضر حتى يتحول المضيء من اللون الأحمر إلى اللون الأخضر
- AR** انتظر حتى يتحول المضيء من اللون الأحمر إلى اللون الأخضر.
- CS** Počkejte, dokud se rozsvítí zeleně.
- SK** Počkajte, kým sa rozsvieti na zeleno.
- HU** Vár addig, hogy a toll világít.
- RO** Așteptați până când LED-ul se va aprinde în verde.
- SI** Počakajte, dokler se ne vključi STALNO ZELENA lučka.
- HR** Pričekajte dok se ne uključi STALNO ZELENO svjetlo.
- SR** Sačekajte dok se ne uključi NEPREKIDNO ZELENO svetlo.

EN	STEP 2: Start and Stop
FR	ETAPE 2: Démarrer et Arrêter
ES	PASO 2: Iniciar y Detener
DE	SCHRITT 2: Ein- und Ausschalten
IT	FASE 2: Avvio e Arresto
NL	STAP 2: In- en Uitschakelen
JA	ステップ2: ペンの作動と停止
KO	2단계 : 시작과 정지
CH	第二步：如何啟動和停止
ZH	第二步：如何启动和停止
PT	PASSO 2: Iniciar e Deter
SV	STEG 2: Start och Stopp
DA	TRINN 2: Start og Stopp
FI	VAIHE 2: Käynnistys ja Pysäytys
NO	TRINN 2: Start og Stopp
EE	Teine samm: Start ja Stopp
EL	BHMA 2: Ξεκίνα και Σταμάτα
TR	ADIM 2: Çalıştırma ve Bitirme
PL	Krok 2: Start i Stop
RU	ШАГ 2: Запуск и Остановка
UK	КРОК 2: Запуск і зупинка
IW	השלב השני: הפעלה והפסקה
AR	خطوة الثانية : التشغيل واليقاف
CS	KROK 2: Spuštění a Zastavení
SK	KROK 2: Spustenie a Zastavanie
HU	2. LÉPÉS: Indítás és Megállítás
RO	PASUL 2: Start și Stop
SI	KORAK 2: Zagon in Ustavitev
HR	KORAK 2: Pokretanje i Zaustavljanje
SR	KORAK 2: Pokretanje i Zaustavljanje

A



- EN** Click the button once to start your pen. The LED light will SLOWLY FLASH GREEN to show that your pen is active.
- FR** Pour mettre en marche votre stylo 3D, pousser le bouton de OFF (arrêt) sur ON (marche). La LED deviendra rouge pour indiquer que le stylo est en train de chauffer.
- ES** Haz clic en el botón para iniciar la pluma. La luz LED parpadeará en verde para mostrar que la pluma está activa.
- DE** Der Stift startet, wenn der Knopf einmalig gedrückt wird. Das LED-Licht wird in langen Abständen grün aufblinken, um dir zu signalisieren, dass der Stift aktiviert ist.
- IT** Premere una sola volta il pulsante per avviare la vostra penna. La luce del LED diventerà VERDE e inizierà a LAMPEGGIARE LENTAMENTE per indicare che la vostra penna è attiva.
- NL** Druk op de oranje knop om de pen in te schakelen. Het indicatorlampje zal langzaam groen knipperen om aan te geven dat de pen actief is.
- JA** ペンを使用するには、ボタンを一度クリックします。緑色のLEDライトがゆっくり点滅すれば、ペンが作動している状態です。
- KO** 버튼을 한 번 누르면 두들림을 시작할 수 있습니다. 녹색 LED가 천천히 깜빡이면 펜이 작동중인 것입니다.
- CH** 按下按钮即可启动印笔。启动后，LED灯呈现慢速闪烁绿灯，表示此打印机已经启动。
- ZH** 按下按钮即可启动打印笔。启动后，LED灯呈现慢速闪烁绿灯，表示此打印机已经启动。
- PT** Clica no botão para iniciar a caneta. A luz LED vai piscar em verde para mostrar que a caneta está ativa.
- SV** Klicka på knappen en gång för att starta din penna. LED-lampen kommer att LÄNGSAMT BLINKA GRÖNT för att visa att pennan är aktiv.

DA Klik en gang på knappen for at starte din pen. LED-lyset vil VILKUKE LANGSOMT GRØNT for at vise at din pen er aktiv. Káynnistá kyná painamalla painiketta kerran.

FI LED-valo alkaa VILKUUA HITAASTI VIHREÄNÄ osoittaen, että kynä on aktivoitu.

NO Trykk inn knappen én gang for å starte pennen. Lampen vil BLINKE SAKTE GRØNT for å indikere at pennen er aktiv.

EE Et pliatis käivitada vajuta korra nupule. LED-indikaator hakkab aeglaselel vilkuma ROHELISELT, mis nätab es seade on aktiivne.

EL Κάνε κλικ μια φορά για να αρχίσεις τη χρήσης σου. Η ένδειξη LED θα ΑΝΑΒΟΣΒΗΝΕΙ με ΠΡΑΣΙΝΟ χρώμα που δέχεται το το σταύλο είναι σε λειτουργία.

TR Kalemi çalıştırma için düğmeye bir defa basın. LED ışık kaleminizin aktif olduğunu gösteren YAVAŞÇA YEŞİL yanıp sönecektir.

PL Naciśnij przycisk raz, aby wystartować. Dioda LED zacznie powoli migać na zielono wskazując, że urządzenie jest aktywne.

RU Нажмите кнопку для запуска ручки. Светодиодный индикатор начнет МЕДЛЕННО МИГАТЬ ЗЕЛЕНЫМ цветом, показывая, что процесс рисования начат.

UK Натисніть кнопку для запуску ручки. Світлодiodний індикатор почне повільно блімати ЗЕЛЕНЫМ кольором, показуючи, що ручка активовано для процесу малювання.

IW לחץ על כפתור אחד להיבחרו. הדריך ידך על הפעיל העשוי של עט.

AR اضغط على زر التفقيط مرة واحدة لبدء التشغيل، سببي القلم باللونين الأحمر والأخضر ليدل على أن القلم نشط.

CS Klikněte na tlačítko pro spuštění pero. LED dioda bude blíkat pomaly zeleně.

SK Kliknite na tlačidlo pre spustenie pera. LED dióda bude blíkať pomaly nazeleno. Znamená to, že vaše pero je aktívne.

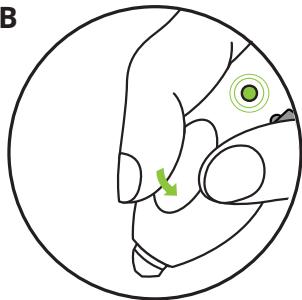
HU Kattints egyszer a toll indításához. A LED LASSAN VILLOG ZÖLDDEL.

RO Apăsați butonul o dată pentru a porni creionul. Led-ul începe să lumineze intermitent în verde indicând că aparatul este activ.

SI Tipko pritisnite enkrat, da vključite vaše pero. LED lučka bo pričela POČASI UTRIPATI ŽELENO, kar označuje, da je pero aktivno.

HR Pritisnite jednom dugme kako biste uključili olovku. Uključi će se SPORO TREPTAJUĆE ŽELENO LED svjetlo što označava da je olovka aktivirana.

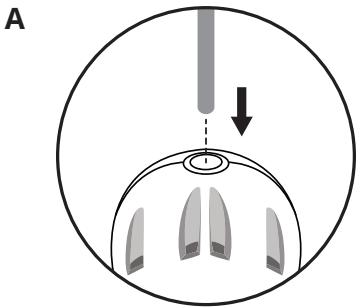
SR Pritisnite dugme jedanput da uključite olovku.Uključiće se SPORO TREPCUĆE ŽELENO LED svjetlo što znači da je olovka aktivirana.

B

- EN** Click the button again to stop pen. The LED light will turn to SOLID GREEN.
- FR** Appuyez à nouveau sur le bouton pour arrêter le fonctionnement du stylo. La LED verte s'arrêtera de clignoter.
- ES** Haz clic en el botón de nuevo para detener la pluma. El indicador LED se iluminará en color verde.
- DE** Drücke den Knopf noch einmal um den Stift zu stoppen. Das LED-Licht wird dann dauerhaft grün aufleuchten.
- IT** Premere nuovamente il pulsante per arrestare il funzionamento della penna. La luce del LED diventerà VERDE e FISSA.
- NL** Druk nogmaals op de oranje knop om de pen uit te schakelen. Het indicatorlampje zal continu Groen Gaan branden.
- JA** 停止するには、再びボタンを押します。(LED ライトの点滅が止まります)
- KO** 버튼을 한번 더 누르면 녹색 LED의 깜빡임이 멈추고 펜이 멈춥니다.
- CH** 若需停止，請再按一次按鈕即可。LED 燈會呈現持續綠燈。
- ZH** 若需停止上，請再按一次按钮即可。LED 灯会呈现持续绿灯。
- PT** Clica no botão de novo para deter a caneta. O indicador LED vai iluminar-se em cor verde.

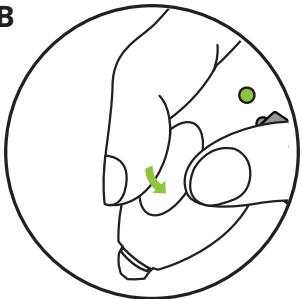
- SV** Klicka på knappen igen för att stoppa pennan. LED-lampan kommer att bli HELT GRÖN.
- DA** Klik på knappen igen for at stoppe din pen. LED-lyset vil lyse KONSTANT GRØNT.
- FI** Paina painiketta uudelleen kynän pysäyttämiseksi. LED-valo palaa nyt KIINTEÄSTI VIHREÄNÄ.
- NO** Trykk på knappen igjen for å stoppe pennen. Lampen vil lyse KONTINUERLIG GRØNT.
- EE** Vajuta nupule veel korra, et peatada tegevus. LED-indikaator jääb püsivalt ROHELISELT pölema.
- EL** Κάνε κλικ ξανά για να το σταματήσεις. Η ένδειξη LED θα γίνει σταθερά πράσινη.
- TR** Kalemi durdurmak için tekrar düğmeye basın. LED ışık SABİT YEŞİL renge dönecektir.
- PL** Naciśnij przycisk ponownie, aby zatrzymać urządzenie. Dioda LED zacznie świecić stalem zielonym światłem.
- RU** Для остановки процесса нажмите кнопку еще раз. Индикатор перестанет мигать и загорится ЗЕЛЕНЫМ цветом.
- UK** Щоб зупинити ручку, натисніть кнопку ще раз. Світлодіодний індикатор почне горіти постійним ЗЕЛЕНІМ коліріром.
- IW** הילזט את ה-LED צהוב-ירוק, נוריתו ה-LED צהוב-ירוק שוב.
- AR** لإيقاف القلم قم بالضغط على الزر مرة أخرى ، عند الإيقاف ستصبح الصورة الأخضر ثابت وستتوقف عن الويبين
- CS** Znamená to, že vaše pero je aktivní. Opětovným kliknutím na tlačítko pero zastavíte. LED dioda bude svítit zeleně.
- SK** Opäťovným kliknutím na tlačidlo pero zastavíte. LED dióda bude svietiť na zeleno.
- HU** Kattintás még egyszer a megállításhoz. LED ZÖLDEN VILLÁGÍT.
- RO** Reapăsați butonul pentru a opri aparatul. Led-ul începe să lumineze în roșu constant.
- SI** Tipko pritisnite znova, da pero izključite. LED lučka bo zasvetila s STALNO ZELENO.
- HR** Pritisnite dugme još jednom kako niste je isključili. LED svjetlo će postati STALNO ZELENO.
- SR** Pritisnite dugme još jednom da isključite NEPREKIDNO ZELENO.

EN	STEP 3: Insert Plastic and Doodle
FR	ETAPE 3: Insérer le Bâtonnet de Plastique et Dessiner en 3D
ES	PASO 3: Insertar el Plástico y Doodlear
DE	SCHRITT 3: Kunststoff Einsetzen und Losdoodeln
IT	FASE 3: Inserire i filamenti di Plastica e Iniziare a Creare i Doodle
NL	STAP 3: Plastic kleurstaafje Plaatsen & Doodle
JA	ステップ3:プラスチックの挿し込みと落書きの開始
KO	3단계: 두플스틱 넣기 및 두플링하기
CH	第三步：輸入顔料及開始創作
ZH	第三步：输入颜料及开始创作
PT	PASSO 3: Inserir o Plástico e Doodlear
SV	STEG 3: Infoga Plaststav & Doodle
DA	TRIN 3: Indsæt Plastikken & Doodle
FI	VAIHE 3: Syytä muovi ja Piirrä Doodle-Kuvio
NO	TRINN 3: Sette inn Plastråd og Begynne å Doodle
EE	Kolmas samm: Sisesta Täiteplastik ja Alusta 3D Joonistamist
EL	BHMA 3: Τοποθέτησε μέσα το πλαστικό και άρχισε να σχεδιάζεις.
TR	ADIM 3: Plastik Uç Takma & Kullanma
PL	Krok 3: Włóz wkład i Twórz
RU	ШАГ 3: Использование пластика и создание дудлов
UK	КРОК 3: Вставлення пластику у Стрижнях і Створення Візерунків
IW	שלב 3: מילוי פלסטיק
AR	الخطوة الثالثة : إدراج البلاستيك والشكيل
CS	Krok 3: Vložte Plast a Tvorte
SK	Krok 3: Vložte Plast a Tvorte
HU	3. LÉPÉS: Helyezd be a Műanyag szállat és Rajzolj
RO	Pasul 3: Introduceți filamentul și începeți să creați
SI	KORAK 3: Vstavite Plastiko in Doodle
HR	KORAK 3: Umetnите Plastiku I Doodle
SR	KORAK 3: Ubacivanje Plastike i Doodle



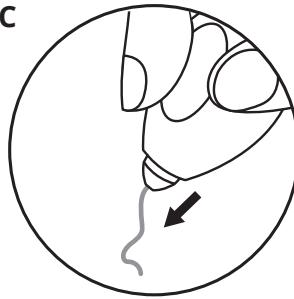
- A**
- EN** Insert a strand of plastic into the back of the pen until you feel it grip.
 - FR** Insérez un bâtonnet de plastique dans le trou situé dans la partie arrière du stylo jusqu'à ce que vous sentiez que cela accroche.
 - ES** Introduz uma linha de plástico na parte posterior da caneta até que notes que fica seguro.
 - DE** Führe ein Kunststoffstäbchen auf der Rückseite des Stiftes ein, bis du ein Eindrasten spürst.
 - IT** Inserire un filamento di plastica nella parte posteriore della penna fino a quando sentite che fa presa.
 - NL** Plaats een plastic staafje in de achterkant van de pen totdat je voelt dat het vastgeklemd zit.
 - JA** ベンの後ろからプラスチックを入れ、中に引き込まれていると感じるまで挿込んでください。
 - KO** 펜의 뒤쪽으로 두플스틱이 물리는 느낌이 날 때까지 넣어주세요.
 - CH** 從筆後方置入顏料，直到感覺顏料卡入齒輪。
 - ZH** 并从笔后方置入颜料，直到感觉颜料卡入齿轮。
 - PT** Introduz uma linha de plástico na parte posterior da caneta até que notes que fica seguro.
 - SV** Infoga en plaststav på baksidan av pennan tills du känner att det greppas.
 - DA** Sæt en plastikstreg ind i pennens bagside, indtil du kan mærke at den griber fast.
 - FI** Käynnistä painamalla kerran nappia ja syötä sitten muovitikkuna tunnet sen tarttuvan.
 - NO** Muutaman sekunnin kuluttua näet muovin tulevan esiin 3Doodler Start kynän suuttimesta.
 - EE** Sisesta täiteplastikupulk pliatsi taga asuvasse etteandeavasse kuni tunned haakumist.

- EL** Τοποθέτησε μια ράβδο πλαστικού στο πίσω μέρος του στυλό μέχρι να τινάσσει δύτική.
- TR** Kalemin arkı kısmına iyiye yerleştirdiğini hissedecede şekilde plastik uç takın.
- PL** Włóz wkład od góry urządzenia, aż poczujesz, że urządzenie go automatycznie chwytą.
- RU** Вставляйте пластиковый стержень с задней стороны ручки пока не почувствуете упор.
- UK** Вставте стрижень пластику у задню частину ручки до упору.
- IW** תַּאֲגִיד פָּלָסְטִיכָן בְּזֵדֶר הַעֲמִידָה שֶׁל הַעֲמִידָה עַד שֶׁתְּגִירֶה שֶׁל הַעֲמִידָה.
- AR** أخرج جلاد من البلاستيك في الجزء الخلفي من القلم حتى تشعر أنها قبضت.
- CS** Vložte pramen plastu do zadní části pera, dokud neucítíte, že je pevně uchycen.
- SK** Vložte prameň plastu do zadnej časti pera, kym nezaciťte, že je pevne uchtytený.
- HU** Helyezd be a műanyag szállat a tollba amíg húzza.
- RO** Introduceți filamentul din partea de sus a aparatului până când veți simți că aparatul îl prinde în mod automat.
- SI** Vstavite polnilo na zadnjo stran peresa, dokler ne začutite oprjemá.
- HR** Umetnrite punjenje plastike sa stražnje strane olovke dok ne osjetite otpor.
- SR** Ubacite punjenje plastike sa zadnje strane olovke dok ne osetite otpor.

B

- EN** Click to start.
FR Appuyez sur le bouton pour démarrer.
ES Haz clic para iniciar.
DE Drück den Schalter zum Starten.
IT Premere start.
NL Druk op de oranje knop om de pen in te schakelen.
JA ボタンをクリックして、作動させます。
KO 버튼을 눌러 시작합니다.

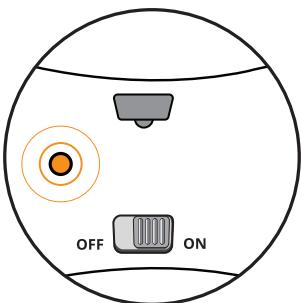
- CH** 按着按钮。
ZH 按着按钮。
PT Clica para iniciar.
SV Klicka för att starta.
DA Klik for at starte.
FI Käynnistää painamalla.
NO Trykk inn knappen for å starte.
EE Vajuta korra nupule.
EL Κάψε κλικ για να ξεκινήσεις.
TR Başlat'a basın.
PL Naciśnij przycisk start.
RU Нажмите для старта.
UK Натисніть, щоб розпочати
IV הילען למלול יי' גה'
AR انقر عليه
CS Klikněte na tlačítko pro spuštění.
SK Kliknite na tlačidlo pre spustenie.
HU Kattints a toll indításához.
RO Apăsați butonul de pornire.
SI Pritisnite za začetek.
HR Pritisnite za početak.
SR Pritisnite da bi počeli.

C

- EN** After a few seconds, you should see plastic appear from the Nozzle of your 3Doodler Start.
FR Quelques secondes plus tard un filament de plastique fondon sortira de l'embout (la buse) du stylo 3Doodler.
ES Unos segundos más tarde deberías ver aparecer plástico en la boquilla de tu 3Doodler Start.
DE Wenige Sekunden später, sollte der Kunststoff aus der Düse deines 3Doodlers kommen.
IT Dopo alcuni secondi dovreste vedere fuoriuscire della plastica dall'ugello del vostro 3Doodler Start.
NL Een aantal seconden later zal het verwarmde plastic aan het spuitstuk van je 3Doodler Start verschijnen.
JA しばらくすると、ペン先からプラスチックが出来る事を確認することができます。
KO 잠시 후 녹은 두들스틱이 3Doodler Start의 노즐로부터 나오게 됩니다.
CH 待10~15秒後，筆頭會開始釋出顏料。
ZH 待10~15秒后，笔头会开始释出颜料。
PT Uns segundos depois deverias ver aparecer plástico na boquilha do teu 3Doodler Start.
SV Några sekunder senare bör du se plast visa sig från munstycket på din 3Doodler Start.
DA Et par sekunder senere bør du se plastikken stikke ud af dysen på din 3Doodler Start.
- FI** Muutaman sekunnin kuluttua näet muovin tulevan esilin 3Doodler Start kynän suutimesta.
NO Etter noen sekunder skal du kunne se plaststråden i munstykket på 3Doodler Start.
EE Mõne sekundi pärast märkad 3Doodler Start i otsikust väljumas plastikiniit.
EL Μετά από λίγα δευτερόλεπτα, θα δεις το πλαστικό να βγαλτεί από τη μύτη του 3Doodler Start.
TR Birkaç saniye sonra kalemin ucundan çıktıığını göreceksiniz.
PL Po kilku sekundach wklad wysuwając się z dyszy Twojego urządzenia będzie gotowy do tworzenia projektów.
RU Через несколько секунд вы увидите как пластик выходит из сопла 3Doodler Start.
UK Через декілька секунд Ви побачите, як пластик з'являється з сопла Вашої 3D-ручки 3Doodler Start.
IW לאחר כמה שניות, תיראה שהפלסטיק יתפצל מ-3DOODLER START-הו.
AR بعد بعض ثوان، يجب أن تشاهد البلاستيك ظهر من فوهة
CS Po niekolika sekundách by mal výjst plastový pramienok z trysky väšho 3Doodler Start.
SK Po niekolikých sekundách by mal výjst plastový pramienok z trysky väšho 3Doodler Start.
HU Egy pár másodperc alatt megjelenik a műanyag a tollfejénél.
RO După câteva secunde ar trebui să veziți plasticul topit careiese din duza aparatului.
SI Po nekaj sekundah, se vam bo iz sobe vašega 3Doodler Start-a prikazala plastika.
HR Nakon nekoliko sekundi vidjet ćete kako se plastika pojaviće na mlaznici vašeg 3Doodler Starta.
SR Posle nekoliko sekundi videćete kako se plastika pojavljuje na otvoru (ventilu) vašeg 3Doodler Start-a.

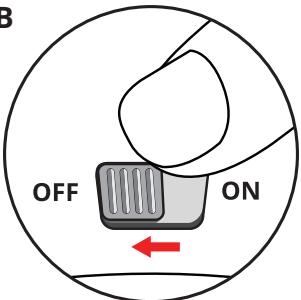
EN How to Charge your 3Doodler Start
FR Comment Charger Votre Stylo 3D
ES Como Cargar tu 3Doodler Start
DE So Wird Dein 3Doodler Aufgeladen
IT Come Caricare il Vostro 3Doodler Start
NL Het Opladen Van Je 3Doodler Start
JA 3Doodler Start の充電方法
KO 3Doodler Start 충전하기
CH 如何充电
ZH 如何充电
PT Como Carregar o Teu 3Doodler Start
SV Hur Du laddar Din 3Doodler Start
DA Sådan oplader Du Din 3Doodler Start
FI 3Doodler Start Kynän Lataaminen
NO Lading av 3Doodler Start
EE Kuidas 3Doodler Start Seadet Laadida
EL Όπως να φορτίζεται το 3Doodler Start
TR 3Doodler Start'ı Şarj Etme
PL Jak naładować urządzenie 3Doodler Start
RU Как заряжать 3Doodler Start
UK Як заряджати 3D-ручку 3Doodler Start
IW כיצד לטעות את ה-
-ה 3Doodler Start
AR تلطف
CS Jak nabijet váš 3Doodler Start
SK Ako nabijať váš 3Doodler Start
HU 3Doodler Start Töltés
RO Cum se încarcă aparatul 3Doodler Start
SI Kako polniti vaš 3Doodler Start
HR Kako napuniti vaš 3Doodler Start
SR Kako da napunite vaš 3Doodler Start

A



NO Når batteriet i 3Doodler Start er lavt, vil lampen BLINKE SAKTE ORANSJE.
EE Kui 3Doodler Starti aku tühjeneb, hakkab ORANŽ LED-indikaator aeglaselt vilkuma.
EL Όταν η μπαταρία του 3Doodler Start θα εξελιχθεί, η ένδειξη LED θα ΑΝΑΒΟΣΘΗΝΕΙ ΑΓΡΑ ΠΟΡΤΟΚΑΛΙ χρώμα.
TR 3Doodler Start'in bataryası azaldığında LED ışık YAVAŞA TURUNCU yanıp sönmeye başlar.
PL Kiedy bateria w Twoim urządzeniu 3Doodler Start wyczerpie się, dioda LED zacznie powoli migać na pomarańczowo.
RU Когда 3Doodler Start будет близок к разрядке, светоиндикатор начнет МЕДЛЕННО МИГАТЬ ОРАНЖЕВЫМ.
UK Коли акумулятор 3D-ручки 3Doodler Start буде близький до розрядки, світлодіодний індикатор почне повільно миготити ОРАНЖЕВИМ.
IW כשהולילה של ה- 3DOODLER START נחלש יתרה מכך, אורות ה-LED יתנפץ בירוקן.
AR عندما تخفض بطارية سبيدو ضوء المصباح بالوجهين باللون البرتقالي تدريجياً

CS Pokud se 3Doodler Start vybíjí, LED dioda pomalu bliká oranžově.
SK Ak sa 3Doodler Start vybíja, LED dióda pomaly bliká na oranžovo.
HU Amikor a 3Doodler Start készülék lemerül, a narancssárga LED dióda lassan villogni kezd.
RO În cazul în care bateria de la aparatul 3Doodler Start este descarcată Led-ul începe să lumineze intermitent în portocaliu, ceea ce înseamnă că aparatul trebuie încărcat.
SI Ko je baterija vašega 3Doodler Start skoraj prazna, bo LED lučka POČASI pričela UTRIPATI ORANŽNO.
HR Kada je baterija vašeg 3Doodler Starta pri kraju, LED svjetlo će treptati SPORO NARANČASTO.
SR Kada je baterija vašeg 3Doodler Start-a pri kraju, LED svjetlo će da počne da SPORO trepteri u NARANDŽASTO BOJI.

B

- EN** Turn off your 3Doodler Start, by sliding the power switch to OFF.
- FR** Mettez le bouton sur OFF pour éteindre le style 3D.
- ES** Para apagar el 3Doodler Start, desliza el interruptor de encendido a OFF.
- DE** Um den 3Doodler auszuschalten, muss der Schalter auf "OFF" gestellt werden.
- IT** Spegnere il 3Doodler Start, facendo scorrere il pulsante di alimentazione da ON a OFF.
- NL** Zet de 3Doodler Start uit door de power switch naar 'OFF' te schuiven.
- JA** スイッチをOFFにして、電源を切ります。
- KO** 전원 스위치를 OFF로 밀어서 3Doodler Start의 전원을 끄주세요.
- CH** 請將開關由ON調整至OFF。
- ZH** 请将开关由ON调整至OFF。
- PT** Para desligar o 3Doodler Start, desliza o interruptor de ligação a OFF.
- SV** För att stänga av 3Doodler Start ska du skjuta strömbrytaren till AV (OFF).
- DA** Sluk din 3Doodler Start ved at skubbe afbryderen til OFF (Slukket).
- FI** Kytke 3Doodler Start kynä pois päältä viemällä virtakytkin OFF-asentoon.
- NO** Slå av 3Doodler Start ved å skyve strømtryteren til OFF.
- EE** Lülitä seade välja nupust OFF asendisse.

EL Σβήστε το 3Doodler Start, σύροντας το διακόπτη στο OFF.

TR 3Doodler Start'ı kapatmak için Güç düğmesini OFF durumuna getirin.

PL Przesuń przełącznik do pozycji OFF.

RU Отключите 3Doodler Start переведя выключатель в положение OFF.

UK Для вимкнення дитячої 3D-ручки 3Doodler Start посуньте перемикач живлення з положення ON в положення OFF.

IW תכבה את הutton של יד' ית' OFF.OFF מנגנון תזמון 3Doodler start.

AR قم بإغلاق 3Doodler start عن طريق تحويل مفتاح الطاقة إلى OFF.

CS Vypněte 3Doodler Start, posunutím hlavního vypínače do polohy OFF.

SK Vypnite 3Doodler Start, posunutím hlavného vypínača do polohy OFF.

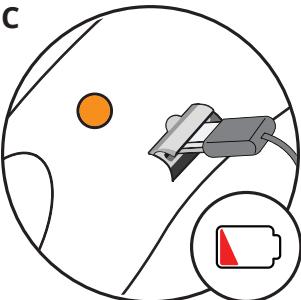
HU Tölje a kapcsolót az OFF állásba.

RO Poziționați comutatorul în poziția OFF.

SI Izkllopite 3Doodler Start tako, da potisnete stikalo na OFF.

HR Isključite vaš 3Doodler Start klizanjem prekidača na OFF.

SR Isključite vaš 3Doodler Start pomeranjem prekidača na OFF.

C

EN Connect your 3Doodler Start to a power source using a USB-C cable (as provided).

FR Branchez grâce au câble USB-C fourni, votre style 3D à une source d'énergie.

ES Conecta tu 3Doodler Start a una fuente de alimentación mediante el cable USB-C que se proporciona.

DE Verbinde deinen 3Doodler über das USB-C-Kabel mit einem Ladegerät.

IT Collegate il vostro 3Doodler Start a una fonte di alimentazione utilizzando il cavo USB-C in dotazione.

NL Verbind de 3Doodler Start aan een USB oplaadpunt met de meegeleverde USB-C kabel.

JA 付属のUSB-Cケーブルを使用して、3Doodler Start+を電源に接続します。

KO 동봉해드린 마이크로 USB-C 케이블을 사용하여 3Doodler Start를 전원에 연결해주세요.

CH 使用配備中的 USB-C 線充電。

ZH 使用配备中的 USB-C 线充电。

PT Liga o teu 3Doodler Start a uma fonte de alimentação mediante o cabo USB-C que se fornece.

SV Anslut 3Doodler Start till en strömkälla med USB-C-kabeln.

DA Slut din 3Doodler Start til en strømkilde ved hjælp af det medfølgende USB-C-kabel.

EL Kytke 3Doodler Start virtaalähteen pakkaukseen sisältyvän USB-C kaapelin avulla.

NO Koble 3Doodler Start til en strømkilde med USB-C-kablene som følger med.

EE Ühenda oma 3Doodler Start vooluadapterisse komplektis kaasas oleva USB-C juhtme abil.

IL Σύνδεστε το 3Doodler Start με κάποια πηγή ενέργειας μπρίζα χρησιμοποιώντας το καλώδιο USB-C.

TR 3Doodler Start'ı kutudan çıkan USB-C kablo ile bir güç kaynağına bağlayın.

PL Aby wyłączyć urządzenie podłącz je do źródła zasilania za pomocą załączzonego kabla USB-C.

RU подключите 3Doodler Start к источнику питания используя USB-C кабель.

UK підключіть 3D-ручку 3Doodler Start до джерела живлення, використовуючи USB-C кабель.

IW בורא את 3DOODLER START-ה של 3DOODLER START-ה בdziurę załącznika USB-C.

AR أوصي بالاستخدام بالطريق المبين في الشرح المنسق.

CS Připojte svůj 3Doodler Start ke zdroji napájení pomocí USB-C kabelu, který je součástí balení.

SK Pripojte svoj 3Doodler Start k zdroju napájania pomocou USB-C kábla, ktorý je súčasťou balenia.

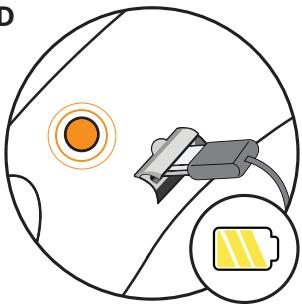
HU Hogy kikapcsolja a készüléket, majd a készletről található USB-C kábelrel csatlakoztassa az áramforráshoz.

RO Opreți aparatul și conectați-l la sursa de alimentare cu ajutorul cablului USB-C inclus în set.

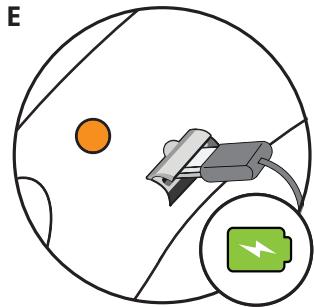
SI Priključite vaš 3Doodler Start na vir energije z uporabo USB-C kabla (ki je priložen).

HR Uključite vaš 3Doodler Start u izvor napajanja koristeći USB-C kabl (koji je priložen).

SR Укључите вааш 3Doodler Start у извор напајања користећи USB-C кабл (који је приложен).

D

- EN** The LED light will FAST FLASH ORANGE while charging.
- FR** La LED orange clignotera rapidement pendant la durée de chargement
- ES** La luz LED parpadeará rápidamente en color naranja mientras se carga.
- DE** Das LED-Licht wird in schnellen Abständen orange blinken, während der Stift geladen wird.
- IT** Durante la ricarica la luce del LED diventerà ARANCIONE e inizierà a LAMPEGGIARE VELOCEMENTE.
- NL** Het indicatorlampje zal snel oranje knipperen tijdens het opladen.
- JA** 充電を開始すると、オレンジ色のLEDライトの点滅が早くなります。
- KO** 충전중에 오렌지빛 LED가 빠르게 깜빡입니다.
- CH** 當列印筆上的LED燈呈現快速閃爍橘燈時，表示正在充電。
- ZH** 当打印笔上的LED灯呈现快速闪烁橘灯时，表示正在充电。
- PT** A luz LED vai piscar rapidamente em cor-de-laranja enquanto se carrega.
- SV** LED-lampan kommer att HASTIGT BLINKA ORANGE under laddning.
- DA** LED-lyset vil hurtigt BLINKE orange MENS DEN BLIVER OPLADET.
- FI** LED-valo VILKUU NOPEASTI ORANSSINA latauksen aikana.

E

- NO** Lampen vil BLINKE RAKST ORANSJE under lading.
- EE** Seadme laadimisel vilgub ORANŽ LED-indikaator kiiresti.
- EL** Καθώς φορτίζεται η ένδειξη LED θα ΑΝΑΒΟΣΘΝΕΙ ΓΡΗΓΟΡΑ ΠΟΡΤΟΚΑΛΙ.
- TR** LED ışık şarı edilirken HİZLICA TURUNCU yanıp sonecektir.
- PL** Dioda led zacznie szybko migać na pomarańczowo, co oznacza, że urządzenie się ładuje.
- RU** Светодиодный индикатор будет быстро мигать ОРАНЖЕВЫМ во время зарядки.
- UK** Світлодіодний індикатор буде швидко миготіти ОРАНЖЕВИМ під час заряджання.
- IV** אורך ייחולו להנורה בזבוב נרחבת.
- AR** سبیدا الصمام باللون البرتقالي عند الشحن
- CS** Během nabíjení bude LED dioda rychle blíkat oranžově.
- SK** Počas nabíjania bude LED dióda rýchlo blikat na oranžovo.
- HU** A narancssárga LED dióda gyorsan villogni kezd, ami azt jelenti, hogy a készülék tölt.
- RO** Dioda led va începe să lumineze intermittent portocaliu, ceea ce înseamnă că aparatul se încarcă.
- SI** Med polnjenjem bo LED lučka HITRO UTRIPALA ORANŽNO.
- HR** Za vrijeme punjenja LED svjetlo će BRZO TREPTATI NARANČASTO.
- SR** За време пуњења LED светло ће да BRZO TREPERI U NARANĐASTO BOJI.

SV

När 3Doodler Start är fulladdad slutar LED-lampan att blinka och ändras till HELT ORANGE.

DA Når din 3Doodler Start er helt opladt, holder LED-lyset op med at blinke og ændrer til KONSTANT ORANGE.

FI Kun 3Doodler Start on täysin ladattu, LED-valo lakkää vilkkuunasta ja palaa KIINTEÄSTI ORANSSINA.

NO Når 3Doodler Start er fullladet, vil lampen slutte å blinke og lyse KONTINUERLIG ORANSJE.

EE Kui 3Doodler Starti laadimine on lõppenud jääb LED-indikaatori püsivalt ORANŽILT polema.

EL Όταν η φόρτιση του 3Doodler Start ολοκληρωθεί, η ένδειξη LED θα σταματήσει να αναβοσθήνει και θα γίνεται ΣΤΑΘΕΡΑ ΠΟΡΤΟΚΑΛΙ.

TR 3Doodler Start tamamen şarj olduğunda LED ışık yanıp sönmeyi bitirir ve SABİT TURUNCU olur.

PL Gdy Twój 3Doodler Start jest w pełni naładowany, dioda LED prześcianie migać i będzie świecić stałym pomarańczowym światłem.

RU Когда 3D-ручка 3Doodler Start будет полностью заряжена, индикатор перестанет мигать и загорится постоянным ОРАНЖЕВЫМ цветом.

UK Коли 3D-ручка 3Doodler Start буде повністю заряджено, світлодіодний індикатор перестане блимини і загориться постійним ОРАНЖЕВИМ кольором.

IW כהר - ה- 3DOODLER START יפסיק לבלinks ועוד, יתבהה.

AR عندما يتم شحن 3DOODLER START بالكامل، سيتوقف الصمام عن الوميض وستتحول إلى برتقالي ثابماً

CS Když bude vás 3Doodler Start plně nabity, LED dióda prestane blikat a začne svítit oranžově.

SK Keď bude vás 3Doodler Start plne nabity, LED dióda prestane blikat a začne svietiť na oranžovo.

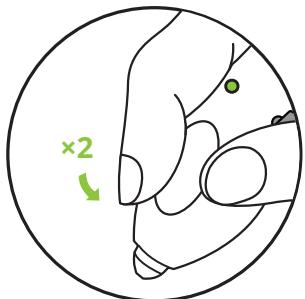
HU Amikor a 3Doodler Start teljesen feltölöttöd, a narancssárga LED dióda villogás nélkül, egyfolytában világít.

RO În momentul în care 3Doodler Start este încărcat complet, led-ul nu mai pâlpâie și se aprinde lumina portocalie continuă.

- SI** Ko je vaš 3Doodler Start v celoti napolnjen, bo LED lučka prenehalo utripati in se bo spremenila v STALNO ORANŽNO.
- HR** Kada je 3Doodler Start do kraja napunjen LED svjetlo će prestati treptati i biti će STALNO NARANČASTO.
- SR** Kada je 3Doodler Start do kraja napunjen LED svjetlo će da prestane sa treperenjem i biće NEPREKIDNO NARANDŽASTO.

EN	How to Reverse Plastic
FR	Comment Retirer Le Râtonnet De Plastique
ES	Como Cambiar El Plástico
DE	So Wird Der Kunststoff Gewechselt
IT	Come Cambiare il Filamento Di Plastica
NL	Hoe Verwijder Je Plastic Kleurstaafjes
JA	プラスチックの取り出し方
KO	두들스틱 끄내기
CH	如何退出顏料
ZH	如何退出顏料
PT	Como Mudar O Plástico
SV	Hur Du Skjuter Tillbaka Plaststaven
DA	Sådan Fjernes Plastikken
FI	Muovin Palauttaminen Taaksepäin
NO	Skyve Ut Plastrørden
EE	Kuidas Väljutada Ja Vahetada Täite Plastikupulka
EL	Πώς να αφαιρέσεις τη ράβδο πλαστικού
TR	Plastiğin Tersten Çıkartma
PL	Jak zmienić wkład?
RU	Как вытащить пластиковый стержень
UK	Як замінити пластик
IW	כַּדְבֵּר לְאַחֲרָיו לְמִלְּפָאָתָּה בְּלָאָסְטִיקָּה
AR	كيف تقوم بإزالة الشريط البلاستيك
CS	Jak Vyměnit Plastovou Náplň
SK	Ako Vymeriť Plastovú Náplň
HU	A Müanyag Kivétele
RO	Cum se scoate filamentul
SI	Kako Povrniti Plastiko
HR	Kako Povratiti Plastiku
SR	Kako Da Povratite Plastiku

A



NO Trykk to ganger på knappen når pennen er inaktiv og LED-lampen er KONSTANT GRØNN, DOBBELKLICK Knappen på 3Doodler Start.

EE Kui pliatis on sisselfülitatuna ooterežiimil ja LED-indikaator põleb püsivalt ROHELISELT siis tee nupul töpeltklõps.

EL Όταν το στυλό είναι ανενεργό και η ένδειξη LED είναι σταθερά πράσινη, κάνε διπλό κλικ στο κουμπί του 3Doodler Start.

TR Kaleminiz beklemme halindeyken ve LED SABİT YESİL durumdayken 3Doodler Start'ın üzerindeki düğmeye iki kere basın.

PL W czasie, gdy 3Doodler jest w stanie spoczynku dioda świeci ciąglem światłem zielonym. Aby ponownie aktywować urządzenie dwukrotnie naciśnij przycisk.

RU Для того, чтобы вывести 3Doodler Start из режима ожидания дважды нажмите кнопку на ручке.

UK Для того щоб вивести 3D-ручку 3Doodler Start з режиму очікування, двічі натисніть кнопку на ручці.

IW במנוע שלם משתמשים בסעודי וונדרית כפול'ה עלי'ן הפעלה - ב- 3DOODLER START-

الصمام أخصر تماماً. انقر مرتين فوق زر

EN While your pen is idle and the LED is SOLID GREEN, DOUBLE CLICK the button on your 3Doodler Start.

FR Lorsque le stylo 3D est à l'arrêt, double cliquez sur le bouton de votre style 3D.

ES Mientras la Pluma está inactiva, haz doble clic en el botón de tu 3Doodler Start.

DE Mache einen Doppelklick auf den Schalter auf deinem 3Doodler, solange sich dein Stift im Leerlauf befindet.

IT Mentre la vostra penna è inattiva e la luce del LED è VERDE e FISSA, premete DUE VOLTE il pulsante del vostro 3Doodler Start.

NL Als je pen niet ingeschakeld is en het lampje continu groen brandt, dubbelklik je op de oranje knop.

JA LEDが緑色に点灯し、停止している状態で、ボタンをダブルクリックしてください。

KO LED가 녹색인 상태에서 펜의 동작을 멈추고 버튼을 더블클릭해 주세요.

CH 當LED燈呈現持續綠燈且列印筆空轉時，連續按鉗兩次。

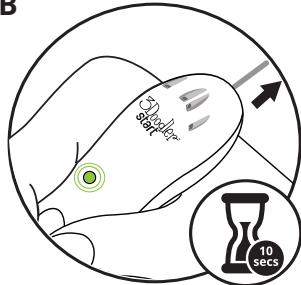
ZH 当LED灯呈现持续绿灯且打印笔空转时，连续按钮两次。

PT Enquanto a caneta estiver inativa, clica duas vezes no botão do teu 3Doodler Start.

SV Medan pennan är inaktiv, skal du dobbeltklikke på knappen på din 3Doodler Start.

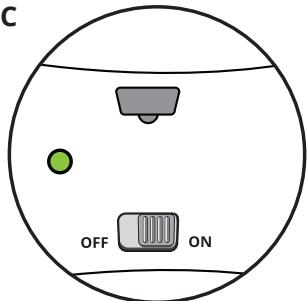
DA Mens din pen er inaktiv, skal du dobbeltklække på knappen på din 3Doodler Start.

FI Kun 3 Doodle Start kynä ei ole käytössä ja LED-valo palaa KIINTEÄSTI VIHREÄNÄ, NAPSAUTA KAHDESTI siinä olevaan painiketta.

B

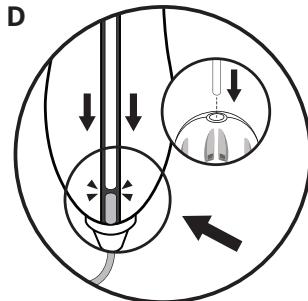
- EN** The plastic will reverse for around 10 seconds. The LED light will Quickly FLASH GREEN while reversing.
- FR** Le bâtonnet de plastique ressortira pendant environ 10 secondes. La LED verte clignotera rapidement pendant la sortie du bâtonnet.
- ES** El hilo de plástico saldrá automáticamente durante 10 segundos. La luz LED parpadeará rápidamente en verde.
- DE** Das KunststoffSekstäbchen wird für etwa zehn Sekunden lang rückwärts herausgeschoben.
- IT** Il filamento di plastica si ritirerà in circa 10 secondi. Durante questo procedimento la luce del LED diventerà VERDE e inizierà a LAMPEGGIARE VELOCEMENTE.
- NL** Het plastic kleurstaafje zal er aan de achterkant van je pen uitkomen gedurende ca.10 sec, het indicatorlampje knippert tijdens dit proces Snel Groen.
- JA** 約10秒程でプラスチックがペンの後ろから出でます。取出し時には、LEDライトが緑色の状態で、早く点滅します。
- KO** 두들스틱이 뒤로 빠져나오는데 약 10초 정도 걸리며 이 때 녹색 LED가 빠르게 깜빡입니다.
- CH** 颜料需要10秒的退出時間。
- ZH** 颜料需要10秒的退出时间。
- PT** A linha de plástico vai sair automaticamente durante 10 segundos. A luz LED vai piscar rapidamente em verde.

- SV** Plaststaven kommer att skjutas tillbaka under cirka 10 sekunder. LED-lampan kommer att HASTIGT BLINKA GRONT vid utskjutningen.
- DA** Plastikken vil blive tilbageført i omkring 10 sekunder. LED-lyset vil hurtigt BLINKE GRØNT mens den vender.
- FI** Jolloin muovilanka liikkuu taksepäin noin 10 sekunnin ajan ja LED-valo VILKKUU nopeasti VIHREÄNÄ.
- NO** Plasttråden vil reverseres i ca. 10 sekunder. Lampen vil BLINKE RAKST GRØNT mens under reversering.
- EE** Algab täiteplastikupulgat tagasi väljutamine, mis kestab umbes 10 sekundit.
- EL** Η ράβδος πλαστικού θα αρχίσει να αντιστρέψεται για περίπου 10 δευτερόλεπτα. Η ένδειξη LED ΘΑ ΑΝΑΒΟΣΗΝΕΙ ΓΡΗΓΟΡΑ ΠΡΑΞΙΝΗ καθώλη τη διάρκεια της αφαίρεσης του πλαστικού.
- TR** Plastik üç yaklaşık 10 saniye kadar tersten çıkmaya başlayacaktır. Bu esnada LED ışık HIZLICA YEŞİL yanıp sönmeye başlayacaktır.
- PL** Wkład zacznie się wysuwać przez około 10 sekund. Dioda LED będzie szybko migać na zielono.
- RU** После этого в течение приблизительно 10 секунд пластик снова станет активен. В это время светодиодный индикатор будет быстро мигать зеленым цветом.
- UK** Протягом наступних 10 секунд пластик буде видалятися з 3D-ручки у зворотньому напрямку. У цей час світлодіодний індикатор буде швидко блімкяти ЗЕЛЕНІМ кольором.
- IW** הפלטת פלסטיק יתבצע לאחר כ-10 שניות. המרפק יתנתק מהручית ברגע זה.
- AR** سستنفرق عملية سحب الملاستيك حوالي 10 ثوانٍ. وعندما ستحول ضوء الصمام تدريجياً إلى أخضر أثناة عملية الحسوب.
- CS** Plast se vysune přibližně o 10 sekund. LED dioda bude během vysouvání rychle blíkat zeleně.
- SK** Plast sa vysunie približne o 10 sekúnd. LED dióda bude počas vysúvania rýchlo blíkať na zeleno.
- HU** A műanyag száll visszafelé indul 10 másodpercig. A LED lámpa gyorsan VILLOG ZÖLD SZÍNBEN közbentána pedig.



- EN** Once reversing is complete, the LED light will change to SOLID GREEN.
- FR** Lorsque que cette opération est terminée , la LED restera sur vert fixe.
- ES** Una vez completa la extracción la luz LED cambiará a verde fijo.
- DE** Sobald der Auswurf abgeschlossen ist, wird das LED-Licht dauerhaft grün aufleuchten.
- IT** Una volta che l'operazione sarà terminata, la luce del LED diventerà VERDE e FISSA.
- NL** Als het indicatorlampje continu Groen brandt, kan het kleurstaafje eruit getrokken worden.
- JA** プラスチックが完全に出ると、LEDライトの点滅が止まり、点灯している状態になります。
- KO** 두들스틱이 완전히 빠져나오면 녹색 LED가 깜빡임을 멈춥니다.
- CH** 颜料退出時，筆上のLED燈會呈現快速閃爍綠燈。顏料完全退出後，LED燈會呈現持續綠燈。
- ZH** 颜料退出时，笔上的LED灯会呈现快速闪烁绿灯。颜料完全退出后，LED灯会呈现持续绿灯。
- PT** Uma vez completa a extração, a luz LED passará para verde fixo.
- SV** När detta är klart kommer LED-lampan att ändras till HELT GRÖN.
- DA** Når tilbageførslen er færdig, vil LED-lyset skifte til KONSTANT GRØN.

- FI** Kun muovi on kokonaan peruutettu, LED-valo palaa KIINTEÄSTI VIHREÄÄN.
- NO** Una volta che l'operazione Når reverseringen er ferdig, vil lampen lyse KONTINUERLIG GRÖNT.
- EE** Toimingu ajal vilgub LED-indikaator kiiresti ja läpetades jääb püsivalt ROHELISELT põlema.
- EL** Όταν αφαιρεθεί ολόκληρη η ράβδος, η ένδειξη LED θα γίνει ΣΤΑΘΕΡΑ ΠΡΑΣΙΝΗ.
- TR** Tersten çikarma tamamlandığında LED ışık SABİT YEŞİL yanacaktır.
- PL** Po zakończeniu wysuwanego wkładu dioda LED będzie świecić stalem zielonym światłem.
- RU** Когда выделение пластика из сопла завершится, индикатор будет беспрерывно гореть ЗЕЛЕНЫМ.
- UK** коли видалення пластику з 3D-ручки буде завершено, він почне безперечно горіти ЗЕЛЕНИМ кольором.
- IV** لاحقاً سيتحول الملاقط إلى أخضر ثابت.
- AR** عندما تختفي علبة محب البلاستيك، ستحوّل عندها خواص المسام إلى أخضر ثابتاً.
- CS** Jakmile je vysouvání ukončeno, LED dioda bude svítit zeleně.
- SK** Akonáhle je vysúvanie ukončené, LED dióda bude svietiť na zeleno.
- HU** Ismét ZÖLD SZÍNBEN VILÁGÍT.
- RO** După terminarea întoarcerii filamentului, LED-ul va lumina verde în mod constant.
- SI** Ko bo povrnilitev končana, se bo LED lučka spremenila v STALNO ZELENO.
- HR** Kada je vraćanje završeno LED svjetlo će se promijeniti u STALNO ZELENO.
- SR** Када је поступак враћања завршен, LED светло ће да постане NEPREKIDNO ZELENO.



- EN** **NOTE:** If your Plastic is too short to fully reverse you will be unable to remove it. Instead of reversing, please use another strand of plastic to push it through the pen until it is used up.
- FR** **ATTENTION:** Si votre bâtonnet de plastique est trop petit pour être ressorti, vous ne pourrez pas le retirer. Au lieu de le retirer, utilisez un autre bâtonnet de plastique pour le pousser.
- ES** **NOTA:** Si el hilo de plástico es demasiado corto como para extraerse por completo, en lugar de sacarlo, empujalo con otro hilo de plástico a través de la pluma hasta que salga por completo.
- DE** **ACHTUNG:** Wenn dein Kunststoffstäbchen zu kurz ist, kannst du es nicht mehr entfernen. Anstatt es dann herauszufahren, kannst du ein neues Stäbchen einschieben, um den Rest herauszudrücken, bis alles verbraucht ist.
- IT** **ATTENZIONE:** Se il vostro filamento di plastica è troppo corto per essere ritirato non potrà essere rimosso. Invece di ritirarlo, inserite un altro filamento in modo che il vecchio filamento venga spinto in avanti fino a quando si sarà completamente esaurito.

- NL** **LET OP:** als het kleurstaafje te kort is, zal het niet mogelijk zijn om het staafje te verwijderen en te vervangen. Neem dan een nieuw kleurstaafje en duw deze voorzichtig tegen het andere staafje achter in de pen, totdat de kleur van het eerste staafje is opgebruikt.
- JA** **注意:** もしプラスチックの残りの長さが短い場合は、取り出しができません。その際は、新しいプラスチックを押し込み、そのまま押しながら全てを使用してください。
- KO** **참고:** 두들스틱이 너무 짧게 남아 있는 경우에는 빼낼 수 없습니다. 이 때 다른 두들스틱을 밀어 넣어 남은 재료를 모두 사용해주세요.
- CH** **注意:** 若顔料太短無法完全退出，請直接由筆後方置入新的顔料。即可從筆頭釋出剩下的舊顔料。
- ZH** **注意:** 若颜料太短无法完全退出，请直接由笔后方置入新的颜料。即可从笔头释出剩下的旧颜料。
- PT** **NOTA:** Se a linha de plástico for demasia-do curta como para se extraír por completo, em vez de tirar, empurre-a com uma outra linha de plástico através da caneta até que saia por completo.
- SV** **Observera:** Om ditt plaststrå är för kort för att skjutas tillbaka kommer du intet att kunna ta bort den. Istället för att skjuta tillbaka plaststaven, använd en annan plastståv för att driva igenom pennan tills den är förbrukad.
- DA** **Bemærk:** Hvis din plastik er for kort til at vente helt, kan du ikke fjerne den. I stedet for at vente på plastikken, skal du bruge en anden plastikstreg til at skubbe den gennem pennen, indtil den er brugt op.
- FI** **Huom:** Jos muovilaikka on liian lyhyt vietäväksi taaksepäin, et voi poistaa sitä. Silloin se on työnnettävä kynän läpi toisen muovilaikun avulla, kunnes se on käytetty loppuun.
- NO** **Merk:** Hvis plaststråen er for kort til å kunne reverseres full ut, vil ikke kunne fjerne den. I stedet for å reversere plaststråen, bruk en annen plaststrå for å skyve den gjennom pennen til den er oppbrukt.
- EE** **Pane tähele:** Kui täiteplastikupulk on liiga lühike ja seda ei saa enam tagurpidi väljutada, siis võta järgmine plastikupulk ja suru eelmine kuni lõpuni piliatsist läbi.

- EL** **Σημείωση:** Αν η ράβδος του πλαστικού είναι τόσο μικρή ώστε δεν μπορεί να αναστρέψεται θα μπορέσετε να την αφαιρέσετες. Γι' αυτόν αντί να την αφαιρέσετες από το πίσω μέρος του στυλό χρησιμοποιήστε μια άλλη ράβδο πλαστικού για να την στρώξετε μέσα από το στυλό μέχρι να κατανάλωθει.
- TR** **Not:** Eğer plastik çok kisa ise tersten çıkaramayabilirsiniz. Bu durumda tersten çıkarmak yerine lütfen başka bir plastik kullanarak on taraftan sıkacak şekilde itin.
- PL** **UWAGA:** Jeśli wkład jest za krótki, aby urządzenie mogło go wysunąć, włóż kolejny wkład, aby wyrzucić poprzedni poprzez dyszę urządzenia.
- RU** **Замечание:** если остатка пластика недостаточно для перехода в активный режим, протолкните его наружу, вставив новый стержень пластика.
- UK** **Примітка:** якщо залишилося пластику недостатньо для повного видалення у зворотному напрямку з ручки, Ви не зможете його видалити автоматично. Замість цього вставте до 3D-ручки що один стрижене пластику, поки він буде повністю використаний.
- HE** **הערה:** אם תוקן מ"ט לא יתאפשר למשוך פלסטיק צד ימינו, תירוחו אותו בזרקן או בזרקן קולני. תירוחו אותו בזרקן קולני שורש.
- AR** **ملاحظة إذا كان البلاستيك الماخص بك قصيرا جداً**
السحب بالكامل، فلابد أن تكون قادرًا على إزالته. بدلاً من سحب البلاستيك، يرجى استخدام ملاقط أخرى من البلاستيك لفكها من خلال القفل حتى يتم تفريغها الخارج.
- CZ** **POZNÁMKA:** Pokud je plast příliš krátký na to, aby se plně vysunul, nebudete ho možné odstranit pomocí zpětného vysunutí. Místo toho, použijte jiný pramen plastu, abyste vytlačili zbytky původního plastu.
- SK** **POZNÁMKA:** Ak je plast príliš krátky na to, aby sa plne vysunul, nebude ho možné odstrániť pomocí zpätného vysunutia. Namesto toho, použite iný pramen plastu, aby ste vytlačili zbytky pôvodného plastu.
- HU** **MEGJEGYZÉS:** Ha a műanyag száll túl rövid a visszafelé vezetéshez, akkor nem lehet kiszedni. A helyett, az új szint helyezd be, hogy áttolja amíg fel nem használódik.

RO **NOTA:** Dacă filamentul este prea scurt ca să fie întors complet înseamnă că nu mai poate fi întors. În loc să-l scoateți, introduceți prin spatele aparatului următorul filament pentru a-l impinge pe cel anterior.

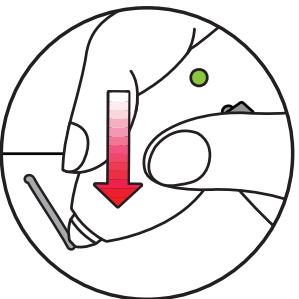
SI **OPOMBA:** V kolikor je vaša plastika prekratka za celotno povrnitev, je ne boste mogli odstraniti. Namesto povrnitev, uporabite še eno polnilo plastike, da jo potisnite skozi pero, dokler se ne porabi.

HR **NAPOMENA:** Ako je vaša plastika prekratka za potpuno vraćanje, nećete je moći ukloniti. Umjesto vraćanja molimo vas da umetnete slijedeće punjenje plastike kako biste ga izgurali kroz olovku dok se potpuno ne potroši.

SR **NAPOMENA:** Ako je vaša plastika prekratka za potpuno vraćanje, nećete moći da je uklonite. Umjesto vraćanja molimo vas da umetnete sledeće punjenje plastike kako biste ga izgurali kroz olovku dok se potpuno ne potroši.

EN	Tips & Tricks
FR	Astuces
ES	Consejos y Trucos
DE	Tipps & Tricks
IT	Consigli e Suggerimenti
NL	Tips & Trucs
JA	ヒント&テクニック
KO	팁과 요령
CH	使用技巧和訣竅
ZH	使用技巧和诀窍
PT	Conselhos e Truques
SV	Tips & Råd
DA	Råd og Kneb
FI	Vinkkejä ja Ohjeita
NO	Tips og Triks
EE	Vihjeid ja Nippe
EL	Χρήσιμες πληροφορίες/έργα
TR	İpuçları ve Hileler
PL	Wskazówki i Porady
RU	Советы
UK	Секрети і Трюки
IW	טיפים וטריקים
AR	تَطَهُّر وَ حِلَالَةٌ
CS	Tipy a Triky
SK	Tipy a Triky
HU	Javaslatok
RO	Sfaturi și Recomandări
SI	Namigi in Nasveti
HR	Savjeti
SR	Korisni Saveti i Trikovi

A



- EN** If you want your plastic to stick to surfaces (for example paper), or stick to other Doodles, push your 3Doodler Start into the surface or into the other Doodle while Doodling.
- FR** Si vous voulez que votre bâtonnet colle à des surfaces (sur le papier par exemple), ou sur une autre création, pressez votre stylo 3D sur la surface ou sur une de vos créations pendant que vous dessinez.
- ES** Siquieres que tu hilo de plástico se quede pegado a una superficies (por ejemplo, papel), o se adhiera a otras creaciones presiona tu 3Doodler Start sobre la superficie o sobre la otra creación mientras creas con Doodler Start.
- DE** Wenn du deinen Kunststoff auf Oberflächen haften lassen möchtest (Papier zum Beispiel), oder mit anderen Doodles verbinden möchtest, halte deinen 3Doodler Start einfach an die gewünschte Oberfläche während du doodelst.
- IT** Se volete che la plastica aderisca a superfici (come ad esempio sulla carta), oppure che aderisca ad altri Doodle, premete il vostro 3Doodler Start sulla superficie o sopra un altro Doodle durante l'utilizzo.
- NL** Als je verwarmde plastic wilt hechten aan andere ondergronden (bijv. papier), of wilt vastmaken aan een andere Doodle, druk de 3Doodler Start dan tegen het papier of de andere Doodle aan terwijl je tekent.
- JA** もし、何かの表面に描きたい場合は(例えは紙や他の作品など)、その物の表面にペン先が当たっている位の状態で使用してください。
- KO** 만약 종이 등의 표면이나 다른 두들작품 위에 붙이고 싶다면 3Doodler Start를 표면이나 대상물에 누르면서 두들링하세요.
- CH** 若您想要将颜料黏在平面上(例如纸张)或其他立体作品上，只要在创作时，将您的打印笔推向欲黏着的表面即可。
- ZH** 若您想要将颜料黏在平面上(例如纸张)或其他立体作品上，只要在创作时，将您的打印笔推向欲黏着的表面即可。
- PT** Se quiseres que a tua linha de plástico fique colada a uma superfície (por exemplo, papel), ou se adira a outras criações, pressiona o teu 3Doodler Start sobre a superfície ou sobre a outra criação enquanto cras com a Doodler Start.
- SV** Om du vill att din plast ska fastna på ytter (t.ex. papper) eller fastas samman på andra Doodles ska du pressa din 3Doodler Start ned i ytan eller andra Doodle medan du doodlar.
- DA** Hvis du gerne vil have at din plastik skal sidde fast på overflader (for eksempel papir), eller sætte sig fast på andre Doodles, skal du skubbe din 3Doodler Start ned på overflader eller den anden Doodle mens du laver krusledurer.
- FI** Jos haluat muovin kiinnityvän pintoihin (esimerkki paperiin) tai muilhin Doodle-kuvioihin, työnnä 3Doodler Start kynä pintaan tai toiseen Doodle-kuvioon kun piirräät.
- NO** Hvis du vil at plasten skal holde seg til overflatene du tegner på (for eksempel papir), eller holde seg til andre Doodles, press 3Doodler Start ned på overflatene eller en annen Doodle mens du Doodler.
- EE** Kui tekib seadmel probleem plastiku otsikust välja surumisega, siis proovi seda puuhastada seadme ooterežiimil sinna kleepunut plastikust.
- EL** Αν θες το πλαστικό να κολλάει σε άλλες επιφάνειες(για παράδειγμα χαρτί),ή σε άλλα ακαριφήματα(doodles), καθώς σχεδιάζεις πάνω το 3Doodler Start τώνυμη στη επιφάνειας του θες.
- TR** Eğer plastığın diğer plastiklere veya düz yüzeylere yapışmasını istiyorsanız (Orneğin kağıt) 3Doodler Start'ınıza zemine doğru veya diğer plastig'e doğru bastırın.
- PL** Jeśli chcesz, aby plastik z wkładu przykleił się do powierzchni (np. do papieru) lub do innego już wykonanego projektu, po prostu przyciśnij urządzenie podczas pracy do tej powierzchni lub do innego projektu.
- RU** Если вы хотите, чтобы пластик прилип к поверхности (например к бумаге) или к другому дудлу, придавите солю 3Doodler Start к этой поверхности и начинайте рисовать.
- UK** Якщо Ви хочете, щоб пластик прилип до будь-якої іншої поверхні (наприклад до паперу) або до інших візерунків, просто натисніть 3D-рукочко на цю поверхню або на інший візерунок і починайте малювати.
- IW** כדי להציג את הפלטיק על השולחן (ב"ר) או על דודל אחר, תלחוץ אותו על השולחן או על הדודל ברגע בו היפנו אותו.
- AR** ملاحظة إذا كان البلاستيك الخاص بك قيد على اللصق على الأماكن، فانك لن تتمكن قياده على إزالتها. يدل من سحب البلاستيك، بريفي، استخدام حيل آخر من البلاستيك لدفعها من خال العلم حتى يتم نفخها بالخارج.
- CS** Pokud chcete, aby plast držel na různých površích (například na papíře), nebo pokud jej chcete přilepit na jiné 3Doodler výtvory, přitlačte vás 3Doodler Start k povrchu nebo k jinému 3Doodle výtvoru při tvorbení obrazců.

SK Ak chcete, aby plast držal na na rôznych povrchoch (napríklad na papieri), alebo ak ho chcete prilepiť na iné 3Doodler výtvory, príplatku vás 3Doodler Start k povrchu alebo k inému 3Doodle výtvoru pri tvorení obrazcov.

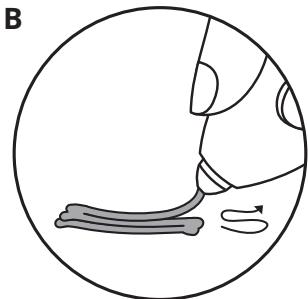
HU Ha azt akarod, hogy a műanyag ragadjon más felületekhez (papír például), vagy más rajzodhoz, nyomd a 3Doodler Start le a felületre, vagy a másik rajzra amikor rajzolsz.

RO Da că doriți ca plasticul topit să se lipescă de diferite suprafete (de exemplu hârtie) sau de un alt proiect deja realizat, apăsați varful aparatului în timpul funcționării de acea suprafață sau un alt proiect.

SI V kolikor želite, da se vaša plastika prilepi na površino (na primer papir), ali na drugi Doodle, med uporabo pritisnite vaš 3Doodler Start na to površino ali na drugi Doodle.

HR Ako želite da se vaša plastika zaliđeza na površinu (npr. papir) ili na drugi Doodle, pritisnite vaš 3Doodler Start na površinu ili na drugi Doodle dok radite.

SKR Ako želite da se vaša plastika zalepi za površinu (npr. papir) ili na drugi Doodle, pritisnite vaš 3Doodler Start na površinu ili na drugi Doodle dok radite.



EN Want to strengthen your Doodles? Try layering! The more plastic you add, the stronger your Doodles will be.

FR Vous voulez renforcer vos créations? Essayez de faire plusieurs couches! Plus vous ajouterez de plastique plus vos créations seront solides.

ES ¿Quieres reforzar tus creaciones? Utiliza capas! Cuanto más plástico añadas más fuerte será tu creación.

DE Du möchtest deine Doodles stabiler machen? Versuche es mit mehreren Schichten. Je mehr Kunststoff du hinzufügst, desto härter werden deine Doodles.

IT Turn off your 3Doodler Start, Volete rinforzare i vostri Doodle? Private a usare più strati! Più plastica usate, più solidi saranno i vostri Doodle.

NL Als je je Doodle wilt versterken, probeer dan meer laagjes toe te voegen. Hoe meer plastic, hoe steviger je Doodle zal zijn.

JA 作った作品を補強したいですか？ 繰り返し、重ねて描くようにしてください。プラスチックを塗る量を増せば、作品の強度が上がりります。

KO 더 튼튼한 두들링을 하고 싶다면 덧그려주세요. 많이 덧그릴수록 두들작품이 더욱 튼튼해집니다.

CH 重複創作線條可以增強作品的牢度及堅韌度。

ZH 重复创作线条可以增强作品的牢度及坚韧度。

PT Queres reforçar as tuas criações? Utiliza camadas! Quanto mais plástico acrescentares mais forte será a tua criação.

SV Vill du förstärka dina Doodles? Förskör att lägga skikt! Ju mer plast du lägger till, desto starkare blir din Doodles.

DA Ønsker du at styrke dine Doodles? Prøv at lægge dem i lag! Jo mere plastik du tilføjer, jo stærkere bliver dine Doodles.

FI Haluatko vahvistaa Doodle-kuvioit? Yritä laittaa useampi kerros muovia! Mitä enemmän muovia lisät, sitä kestävämpiä kuvioita saat.

NO Vil du ha sterke Doodles? Prøv med flere lag! Jo mer plast du bruker, jo sterkere vil dine Doodles.

EE Soovid muuta oma 3D-joonistust jäigemaks? Proovi lisada kihte. Mida rohkem plastikut lisad, seda tugevamaks joonistus muutub.

EL Θες να αυξήσεις την αντοχή των Doodles που φτάγνεις; Δοκίμασε τη μέθοδο της επίστρωσης. Όσο πιο πολύ πλαστικό προφέρεται, τόσο πιο δυνατά Doodles θα φτάχνεις.

TR 3Doodler çizimlerinizi güçlendirmek mi istiyorsunuz? Katman oluşturmayı deneyin. Ne kadar plastik eklerseniz o kadar güçlü olacaktır.

PL Chcesz wzmacnić swoje projekty? Spróbuj nakładać warstwy. Im więcej plastiku dasz, tym trwalsze będą Twoje kreacje.

RU Хотите сделать плоды вашего творчества более прочными и долговечными? Попробуйте рисовать в несколько слоев.

UK Хочете змінити Ваш витвір? Спробуйте малювати в кілька шарів. Чим більше пластику Ви наносите, тим міцнішим Ваш виріб стає.

IW הותם לגדיל חזקתו של מודולר מ'ל? תוסיפו שכבות פלסטיק אחד אחר.

AR هل تزيد تعزيز قوة التشكيل المبتكر؟ قم بإضافة المزيد من المطبقات. إضافة المزيد من البلاستيك يجعل التشكيل أكثر صلابة.

CS Chcete své výtvory udělat pevnější? Zkuste vrstvení. Čím více plastu přidáte, tím pevnější budou i vaše výtvory.

SK Chcete svoje výtvory urobit pevnějšie? Skúste vrstvenie. Čím viac plastu pridáte, tým pevnějšie budú i vaše výtvory.

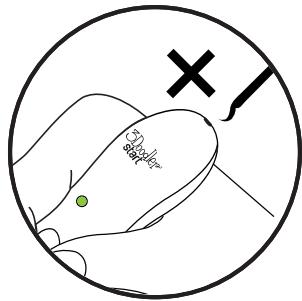
HU Erősebb rajzot szeretnél? Próbálj több réteget használni. Minél több műanyagot használás, annál erősebb lesz.

RO Doriti să consolidati proiectele dumneavoastră? Încercați să aplicați straturi. Cu cât mai mult plastic veți adăuga ca atât mai durabile vor fi creațiile dumneavoastră.

SI Želite utrditi vaše Doodle? Poskusite plastične vrstave! Več plastične vrstave bodo vaši Doodle-i.

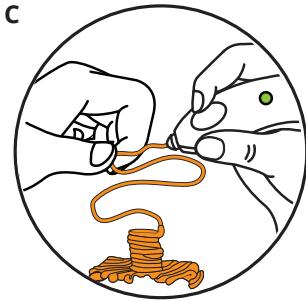
HR Želite ojačati Doodle? Probajte izradivati slojevitost! Sto više plastične dodate do če snažniji Doodle biti.

SR Da li želite da ojačate Doodle? Probajte da izradujete u slojevinama i postupno! Sa više dodate plastične, vaše Doodle postaju otpornije.



- EN** Doodled plastic cannot be reused
FR Le plastique ayant servi ne peut être réutilisé.
ES El plástico de Doodle no puede ser reutilizado.
DE Doodle Kunststoff kann nicht wieder verwendet werden.
IT Tagliare prima di inserire.
NL Gedoodled plastic kan niet hergebruikt worden.
JA 溶け出たプラスチックは、再使用できません。
KO 압출된 플라스틱은 재료로 재사용할 수 없습니다.
CH 塗漆的塑料不能重複使用。
ZH 涂漆的塑料不能重复使用。
PT Doodle de plástico não pode ser reutilizado.
SV Plasten till 3Doodler kan inte återanvändas.
DA Plasten er 3doodler kan ikke genbruges.
FI Muovi on 3doodler ei voi käyttää uudelleen.
NO Plasten er 3doodler kan ikke gjenbrukes.
EE Sulanud otsaga täiteplastikut ei tohi uesti kasutada.
EL Το πλαστικό που έχει εξαχθεί δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί ξανά.
TR Plastik uçları tekrar kullanılamaz.
PL Nabazgra tworzywa sztucznego nie mogą być ponownie wykorzystane.

- RU** Пластик нельзя использовать повторно.
UK Пластик не можна використовувати повторно.
IW פלסטיק לא יזרה לאחר שימוש.
AR البلاستيك المدود لا يمكن استخدامه.
CS Doodled plast nelze znova použít.
SK Doodled plast nemožno opäťovne použiť.
HU Doodled műanyag nem lehet újra felhasználni.
RO Filamentul odată topit nu poate fi refolosit.
SI Doodled plastiko se ne sme ponovo uporabiti.
HR Doodle plastika se ne smije ponovno upotrijebiti.
SR Doodle plastika se ne može ponovno upotrebiti.



- CH** 若想調整作品形狀，您可以在筆頭釋出顏料後數秒內，顏料還沒硬化前，以手調整作品形狀和弧度。
ZH 若想调整作品形状，您可以在笔头释出颜料后数秒内，颜料还没硬化前，以手调整作品形状和弧度。
PT Para obteres a forma exata que desejas, espera alguns segundos depois de que o plástico saia da bocalha, molda e dá forma às tuas criações durante alguns segundos, mas antes de que se endureçam.
SV För att få den exakta formen som du vill ska du skrä ut några sekunder efter att plasten kommer ut ur munstycket och sedan forma dina Doodles i några sekunder innan de blir hårdा.
DA For at få den facon du ønsker, skal du vente et par sekunder efter plastikken kommer ud af dysen, og derefter støbe og forme dine Doodles i et par sekunder til før de hælder.
FI Saadaksesi tarkoin haluamasi muodon, odota muutama sekunt sen jälkeen kun muovi on tullut ulos suuttimesta. Muodosta sitten Doodle-kuviot jo muotioille niitä vielä hetken, ennen kuin ne kovettuvat.
NO For å få den eksakte formen du ønsker, må du vente noen sekunder etter at plastrāden har kommet ut av munstykket. Deretter kan dine Doodles formas og tilpasses i noen flere sekunder før de stivner.
EE Et saada plastik täpselt soovitud vormi oota peale plastiku otsikust valjumist mõni sekund ja modeleerlei kuju kuni plastiku tahkestumiseni.
EL Για να φτιάξεις το ακριβές σχήμα που θες, περιμένε μερικά δευτερόλεπτα αρύτου βγει το πλαστικό από τη μύτη, μετά δώμε το σχήμα που θές σε αυτό που σχεδιάζεις για λίγα δευτερόλεπτα πριν το ακληρύνει το πλαστικό.
TR Tam istediginiz şekli elde etmek için, kalemin ucundan plastik çıktıktan sonra birkaç saniye bekleyin, sonra plastik sırtlanmaden önce şeklinizi oluşturun.
PL Jeśli chcesz kształtuwać materiał, odczekaj kilka sekund od wyjścia plastiku z dyszy, a następnie kształtuj go przez kilka kolejnych sekund zanim stwardnieje.

RU Чтобы получить точную форму изделия, подождите несколько секунд после того, как пластик выйдет из сопла, затем поправьте форму вашего Дудла до того, как он пластик затвердеет.

UK Щоб отримати саму форму, яку Ви хочете, згинайте і надавайте форму Вашим візерункам руками протягом декількох секунд після того, як пластик вийде з сопла.

IW כדי לצלב את הצורה שברצית, תורו מה שערש עליך הפלסטיק צוא מהר, אך תבצע את הדודלים שלך במשך זמן קצר לפני שהם מתקשים.

AR الحصول على الشكل المأمول بالتبسيط ، انتظ رفع شفاف حتى يخرج البلاستيك من الفوهة . ثم قم بتنكيل وتحت الشكل المبتكر قبل أن يصبح البلاستيك صلب تماماً

Cs Chcete-li získat přesný tvar, vyckeletalé několik vteřin dokud plast výjde z trysky, pak je můžete formovat eště pár sekund před tím než ztvrdne.

SK Ak chcete získat presný tvar, počkajte niekoľko sekúnd kým plast výde z trysky, potom ho môžete formovať ešté pár sekúnd pred tým ako stvrđne.

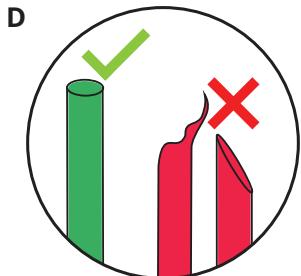
HU A pontos alakításhoz várda egy pár másodpercet miután kiijött a műanyag a tollból, utána alakítsd megfelelő formába mielőtt megszilárdul.

RO Pentru a obține forma exactă pe care o doriti, așteptati câteva secunde după ce plasticul ieșe din duza și apoi modelați-l timp de câteva secunde înainte să se întărescă.

SI Da bi dobili točno takšno obliko, kot si jo želite, počakajte nekaj sekund po tem, ko se plastika prikaže iz šobe, nato v naslednjih nekaj sekundah oblikujte vaše Doodle, preden se le-ta strdi.

HR Kako biste dobili odgovarajući oblik, sačekajte nekoliko sekundi nakon što plastika izade iz mlažnice, a zatim oblikujte vaš Doodle slijedeći nekoliko sekundi prije nego što se stvrđne.

SR Како бисте добили жељени облик, сачекајте неколико секundi након што пластика изаде из отвора, а затим обликујте ваше Doodle наредних неколико секundi пре него што се стврдну.



EN Ensure the filament is cut correctly before inserting into the pen.

FR Assurez-vous que le filament est coupé correctement avant de l'insérer
(ATTENTION: Concernant les différentes découpes à effectuer, utilisez des ciseaux à bout rond et sous la surveillance rapprochée d'un adulte. Les ciseaux doivent être maintenus hors de portée des très jeunes enfants.)

ES Corta la punta del hilo de plástico antes de insertarlo.

DE Schneide die Enden ab, wenn du Kunststoffstäbchen einführist.

IT In caso di inserimento di un filamento usato spontaneamente sempre la sua estremità.

NL Knip het uiteinde van een gebruikte kleurstaaftje af voordat je het opnieuw in je 3Doodler Start plaatst.

JA プラスチックの先端が溶けている場合は、挿し込む前に、必ず溶けた部分を切り取ってください。

KO 사용했던 두들스틱을 넣기 전에는 반드시 끝부분을 잘라주세요.

CH 輸入顏料前，請確認顏料接觸齒輪的面是否平整；若不平整，請以剪刀剪去不平整之部分。

ZH 输入顏料前，请确认顏料接触齿轮的面是否平整，若不平整，请以剪刀剪去不平整之部分。

PT Corte a ponta da linha de plástico antes de a inserir.

SV Klipp ändarna vid insättning av redan använd plastståv.

DA Når du indsætter dem, skal du klippe enderne af.

FI Katkaise muovin päät syöttäessäsi käytettyä lankaa uudelleen.

NO Klipp endene ved innsetting.

EE Alati tuleb juba kasutatud täiteplastikupulgalt sulanud ots ära lõigata, kui soovid seda uuesti piliatsisse sisestada.

EL Πάντα να κόβετε με ψυλίδι τις άκρες του πλαστικού όταν θές να χρησιμοποιήσεις ξανά μια ράβδο.

TR Daha önce kullanılmış olduğunuz plastikleri tekrar kullanmadan önce kesin.

PL Przed ponownym włożeniem do urządzenia używanego wcześniej wkładu odetnij jego nierówną końcówkę.

RU Надрезайте край пластикового стержня при вставлении в ручку.

UK Завжди відрізайте кінчики старого пластику при поповненні матеріалу.

IW ש תמן לא גורז קצוות פלסטיק לפני שימושו.
ארס דאנמא עלן טוף או נטיה של פלאסטיק.

AR إعادة إدخال قطعة بلاستيك مسقاة بمسقطة.

CS Vždy odstrňněte konec plastu při opětovném vložení použitého prameňa.

SK Vždy odstrňnite koniec plastu pri opäťovnom vložení použitého prameňa.

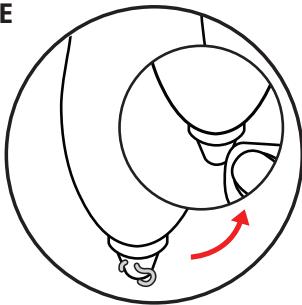
HU Mindig vágd le a végéta műanyagnak amikor egy új szállat helyezed be.

RO Înainte de reintroduce în aparat un filament utilizat anterior, tăiați capătul topit.

SI Vedno odrežite konce plastike pred ponovnim vstavljanjem že uporabljenega polnila.

HR Uvijek odrežite kraj plastike prije nego što ponovno umetnete korišteno punjenje.

SR Uvek odrežite kraj plastike pre nego što ponovno ubacite već korišćeno punjenje

E

- EN** If you have trouble extruding, try cleaning away any plastic that may be stuck to the nozzle while the pen is switched on.
- FR** Si vous avez des soucis à extruder, essayez de nettoyer la buse des résidus de plastique qui ont pu rester pendant l'utilisation du stylo.
- ES** Si el plástico sale con dificultad, limpia la boquilla de cualquier plástico que pueda estar adherido a la boquilla mientras la pluma está encendida.
- DE** Wenn es Probleme beim Durchlaufen des Kunststoffs gibt, reinige die Düse von Kunststoffstückchen, während der Stift eingeschaltet ist.
- IT** In caso di problemi con l'estruzione, eliminare i residui di plastica che possono essere rimasti attaccati all'ugello durante l'utilizzo della penna.
- NL** Indien het verwarmde plastic niet goed doorkomt, probeer dan het spuitstuk voorzichtig schoon te maken, terwijl de pen ingeschakeld staat. Wellicht zit er hard plastic aan het spuitstuk.
- JA** もし、使用に問題を感じた場合は、ペンの電源がONの状態で、ノズルに付着しているプラスチックを取り除いてください。
- KO** 암풀에 문제가 있다면 펜의 전원을 켜놓은 상태에서 노즐에 붙어있는 두들스틱을 깨끗이 제거해주세요.
- CH** 若筆頭釋出顏料發生困難，請確認筆頭是否有舊顏料殘留或卡住的情況。

- ZH** 若笔头无法正常释出颜料，请确认笔头是否有旧颜料残留或卡住的情况。
- PT** Se o plástico sair com dificuldade, limpe a boquilha de qualquer plástico que possa estar aderido a boquilha na caneta enquanto estiver ligada.
- SV** Om du har problem med utmatning av plaststaven kan du prova att rengöra och avlägsna all plast som kan ha fastnat på munstycket medan pennan är påslagen.
- DA** Hvis du har problemer med at fremføre plastikken, kan du forsøge at fjerne det plastik, der kan have sat sig fast på dysen, mens pennen er tændt.
- FI** Jos sinulla on vaikeusia muovin pursottamisessa, yritä poistaa suuttimseen mahdollisesti takertunut muovi kynän ollessa toiminnassa.
- NO** Hvis du opplever problemer med at plasttråden ikke kommer ut, prøv å fjerne plastrester som eventuelt sitter fast på munnsnykket mens pennen er slått på.
- EE** Kui tekib seadmel probleem plastiku otsikust välja surumisega, siis proovi seda puuhastada seadme ooterežiimil sinna kleepunud plastikust.
- EL** Αν έχετε πρόβλημα εξώθησης του πλαστικού, προσπάθησε να καθαρίσετε οποιαδήποτε ίχνη πλαστικού έχουν κολλήσει στη μήτ του στυλού όσο αυτό είναι αναμμένο.
- TR** Plasik çıkışında sorun yaşlıyorsanız, kalemlerin arkasındaki plastik parçaları temizleyin.
- PL** Masz problem z wypływaniem plastiku z dyszy urządzenia? Spróbuj wyczyścić dyszę z wszelkich pozostałości plastiku, gdy urządzenie jest włączone.
- RU** В случае если у вас возникнут проблемы с выдавливанием пластика, очистите сопло от остатков пластика. Рука при этом должна быть включена.
- UK** Якщо у Вас виникають проблеми з видавлюванням пластику, очистіть сопло від залишків старого, що міг застягнути.
- IW** אם יש לך בעיה בשלוחה, לנקוט בפעולות נסיעה. שבדוק באנדרואיד או iOS.
- AR** إذا كان لديك مشكلة القفف، حاول تنظيف قطع البلاستيك التي قد تكون عالقة على موحة القلم أثناً، تنظيف القلم

EN For inspiration visit our website **FR** Besoin d'inspiration : visitez notre site internet **ES** ¿Necesitas inspiración? Visita nuestra web **DE** Besuche unsere Website für mehr Ideen **IT** Per nuove idee visitate il nostro sito internet **NL** Voor meer ideeën, bezoek onze website **JA** インスピレーション(作例やテンプレートなど)を得る為、公式サイトへアクセスしましょう **KO** 더 많은 정보를 위해 저희 웹사이트에 방문해주세요 **CH** 更多作品及灵感，敬请参阅 **ZH** 更多作品及灵感，敬请参阅 **PT** Necessitas inspiração? Visita a nossa web **SV** Besök vår hemsida för inspiration **DA** For inspiration, kan du besøge vores website **FI** Käytä nettisivuilamme saadaksesi lisää ideoita **NO** Besök vår hjemmeside for mer inspirasjon **EE** Ideede saameks külasta meie veebilehte **EL** Επισκέψου την ιστοσελίδα μας για να πάρεις ιδέες και έμπνευση **TR** İlham almak için websitemizi ziyaret edin **PL**Więcej pomysłów znajdziesz na naszej stronie internetowej **RU** Для вдохновения посетите наш сайт **UK** Для натхнення відвідайте наш сайт **W** لشراحته بکری بزارو **AR** لمزيد من الإلهام، زوروا إلى **CS** Pro inspiraci, navštívte naši webovou stránku **SK** Pre inšpiráciu, navštívte našu web stránku **HU** Több öltételek láthatóval a weboldalunkat **RO** Mai multe idei veți găsi pe site-ul nostru **SI** Za navdih obiščite našo spletno stran **HR** Za inspiraciju posjetite našu web stranicu **SR** За инспирацију посетите наш веб-сајт

www.the3Doodler.com/resources

EN For troubleshooting visit **FR** Dépannage **ES** Para solucionar problemas, visite **DE** Bei Problemen wende dich an **IT** Per la risoluzione dei problemi visitate **NL** Voor probleemplossing, bezoek **JA** トラブルシューティングを確認するには、公式サイトをご覧ください **KO** 문제해결을 위해서는 이 곳을 방문해주세요 **CH** 如果有任何問題，請到 **ZH** 如果有任何问题，请到 **PT** Para solucionares problemas, visita **SV** För felsökning besök **DA** For fejlfinding besøg **FI** Vianetsintä löytyy sivulta **NO** For feilsøking, gå inn på **EE** Tõrgele ilmnemisel külasta **EL** Για επίλυση προβλημάτων επισκέψου **TR** Sorun giderme için ziyaret edin **PL** W razie problemów odwiedź **RU** Для устранения неполадок посетите **UK** Для уснення неполадок відвідайте **www.kiddisvit.ua** **IW** בקרו בו **AR** زور على الموقع الإلكتروني **CS** Pro řešení problémů navštívte **SK** Pre riešenie problémov navštívte **HU** Probléma megoldásra **RO** În caz de probleme, vă rugăm să vizitați **SI** Za odpravljanje morebitnih težav obiščite **HR** Za otklanjanje mogućih problema posjetite **SR** Za otklanjanje mogućih problema posetite

www.the3Doodler.com/start/troubleshooting/

www.the3Doodler.com/start/FAQs/

EN Packaging has to be kept since it contains important information.
Rechargeable batteries are only to be charged by adults or by children at least 8 years.
The toy must only be used with a transformer for toys.
The transformer is not a toy.

The toy is only to be connected to

Class II equipment bearing with symbol.

The transformer/charging unit (Not Included) should be regularly examined for potential hazard, such as damage to the cable or cord, plug, enclosure of other parts and if in the event of such damage, the toy must not be used until that damage had been properly removed.

Minimum transformer specification --

Input: 100-240V 50-60Hz. Output: 5V 1A

Recommended transformer specification --

Input: 100-240V 50-60Hz. Output: 5V 2A

FCC Statement: This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

CAUTION: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void the user's authority to operate the equipment.

CAUTION: This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)



FR INFORMATIONS A LIRE ET A CONSERVER : Illustrations non contractuelles. Les détails et les coloris peuvent varier
La boîte doit être gardée, celle-ci contenant des informations importantes.

Le chargement des batteries rechargeables ne peuvent se faire que par un adulte ou un enfant d'au moins 8 ans.

Ce jouet ne doit être utilisé qu'avec un transformateur pour jouets.

Le transformateur n'est pas un jouet.

Le jouet ne peut être connecté qu'avec des équipements de Classe 2 portant le symbole requis.

Inspectez régulièrement le transformateur pour vérifier que le câble, les connecteurs, les prises et les autres pièces ne sont pas endommagés. En cas de détérioration, n'utilisez plus le produit tant qu'il n'a pas été réparé.

Spécification du transformateur minimum --

100-240V 50-60Hz. Sortie: 5V 1A

Spécification de transformateur recommandé --

100-240V 50-60Hz. Sortie: 5V 2A

Réglementation de la FCC : Cet appareil est conforme à la Partie 15 de la réglementation de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne peut pas causer d'interférence dangereuse et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris celle susceptible de provoquer un fonctionnement indésirable.

ATTENTION : Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux normes d'un appareil numérique de Classe B, stipulées dans la Partie 15 de la réglementation de la FCC. Ces normes sont destinées à assurer une protection suffisante contre les interférences dangereuses dans le cadre d'une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et peut, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, être à l'origine d'interférences dans les communications radio. Néanmoins, il n'est pas possible de garantir que des interférences ne seront pas provoquées dans certaines installations particulières. Si cet appareil est eff ectivement à l'origine d'interférences nuisibles à la réception radio ou télévisuelle, ce qui peut être déterminé en éteignant et en allumant l'appareil, il est conseillé à l'utilisateur de remédier à cette situation en recourant à une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou repositionner l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Brancher l'appareil dans une prise appartenant à un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télé qualifié pour obtenir de l'aide.
- Tout changement ou modification apporté à l'appareil non approuvé expressément dans ce manuel pourrait annuler le droit d'utiliser cet appareil.

ATTENTION : Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Cet appareil est marqué du symbole du tri sélectif relatif aux déchets équipements et électroniques.

Cela signifie que ce produit doit être pris en charge par un système de collecte sélectif conformément à la directive européenne 2002/96/CE afin de pouvoir soit être recyclé soit

démantelé afin de réduire tout impact sur l'environnement.

Pour plus de renseignements, vous pouvez contacter votre administration locale ou régionale. Les produits électroniques n'ayant pas fait l'objet d'un tri sélectif sont potentiellement dangereux pour l'environnement et la santé humaine en raison de la présence de substances dangereuses.

ES Conservar las instrucciones para futuras referencias.
Contiene información importante.

Las pilas son objetos pequeños. - El cambio de las pilas debe ser efectuado por adultos o por niños mayores de 8 años.

El juguete sólo debe utilizarse con un transformador para juguetes.

El transformador no es un juguete.

The toy is only to be connected to

Class II equipment bearing with symbol.

Examine el cargador/transformador con regularidad que no haya daños en los conectores, cajas y otras partes. En caso de averías, no se debe usar el juguete con el cargador de la emisora hasta que el daño haya sido reparado.

Especificación del transformador mínimo --

Entrada: 100-240V 50-60Hz. Salida: 5V 1A

Especificación del transformador recomendado --

Entrada: 100-240V 50-60Hz. Salida: 5V 2A

Declaración FCC: Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las normas FCC. El funcionamiento depende de las siguientes dos condiciones: (1) Este dispositivo no puede causar interferencias dañinas, y (2) este dispositivo debe aceptar las interferencias recibidas, incluyendo las interferencias que podrían causar un funcionamiento no deseado.

PRECAUCIÓN: Este dispositivo ha sido probado y encontrado en pleno cumplimiento con los límites para dispositivos digitales de Clase B en conformidad con la Parte 15 de las normas FCC. Dichos límites han sido diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias dañinas en una instalación residencial. El equipo genera, utiliza, y puede radiar energía de radio frecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo a las instrucciones, podría causar interferencias dañinas en las comunicaciones de radio. Sin embargo, no existe garantía alguna de que la interferencia no se producirá en una instalación en particular. Si este equipo produce interferencias dañinas en la recepción de radio o televisión, las cuales pueden determinarse encendiendo y apagando el equipo, se recomienda al usuario intentar corregir las interferencias mediante una de las siguientes medidas:

- Reorientar o colocar la antena receptora en otro lugar.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo en una toma con diferente circuito al cual el receptor esté conectado.
- Consulte al distribuidor o a un técnico experimentado de radio/televisión para obtener ayuda.
- Se le advierte que cualquier cambio o modificación que no haya sido expresamente autorizado en este manual podría anular la autoridad del usuario para manejar el equipo.

PRECAUCIÓN: Este aparato digital de Clase B cumple con el ICES-003 de Canadá

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Este aparato está marcado con el símbolo de la clasificación selectiva relativa a los desechos de equipos eléctricos y electrónicos. Esto significa que este producto debe ser tomado a cargo por un sistema de colecta selectiva conforme a la directiva europea 2002/96/CE ya sea con el fin de poder ser reciclado o bien desmantelado para reducir cualquier impacto en el medio ambiente. Para más información, puede contactar a su administración local o regional. Los productos electrónicos que no hayan sido objeto de una clasificación selectiva son potencialmente peligrosos para el medio ambiente y la salud humana debido a la presencia de substancias peligrosas.

DE Wiederaufladbare Batterien dürfen nur von Erwachsenen oder Kindern ab 8 Jahren aufgeladen werden.

Wiederaufladbare Batterien dürfen nur von Erwachsenen oder Kindern ab 8 Jahren aufgeladen werden.

Das Spielzeug darf nur mit einem Trafo für Spielzeuge verwendet werden.

Der Trafo ist kein Spielzeug. 

Dieses Spielzeug darf nur an Geräte mit dem Symbol der Klasse II gesteckt werden.

Das Ladegerät (nicht enthalten) sollte immer auf Beschädigungen am Kabel oder Stecker geprüft werden, um potenzielle Gefahren zu vermeiden. Bei Beschädigungen darf das Gerät nicht verwendet werden, bis diese behoben sind.

Die Minimale Trafo Spezifikation --

Energiezufuhr: 100~240V 50~60Hz. Leistung: 5V 1A

Empfohlene Trafo Spezifikation --

Energiezufuhr: 100~240V 50~60Hz. Leistung: 5V 2A

Achtung: Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr.

Entspricht EN: RSS-210

JA

商品パッケージには商品に関する重要な情報が含まれていますので、廃棄しないでください。

この商品はFCC規則の15に準拠しています。

操作する為には、以下の条件が課せられます。 

(1)この商品は有害な混信を発生しない

(2)この商品は望ましくない操作を引き起こす混信を含め、受信混信を受け入れる必要があります。

バッテリーの充電は、大人が8歳以上のお子様が充電してください。

本製品に使用されているバッテリーは本製品にのみ使用できます。

バッテリーは玩具ではありません。

このマークは、本商品が電撃に対する保護の形式がクラスII機器であることを示しています。

使用上の問題を防ぐ為、ペンの充電を行う任意の電源(本製品には含まれておりません)や、ケーブル、プラグなどを定期的にチェックしてください。

もし、それらに故障などの問題が発生した場合には、問題が解決するまでペンと接続しない様にしてください。

MINIMUM TRANSFORMER SPECIFICATION -- INPUT: 100~240V 50~60Hz. OUTPUT: 5V 1A

RECOMMENDED TRANSFORMER SPECIFICATION -- INPUT: 100~240V 50~60Hz. OUTPUT: 5V 2A

本商品を、3歳以下の子供が使用しない様ご注意ください。

KO

중요한 사항들이 척혀있으므로 패키지를 보관해주세요.

이 기기는 FCC 규정 제 15조를 준수합니다. 기기 조작은 다음 두 가지 조건을 전제로 합니다. (1) 이 기기는 유해한 전파방해를 발생시키지 않으며 (2) 이 기기는 원치 않는 징후를 일으키는 전파방해를 포함한 어떠한 전파방해도

수용합니다.

배터리 충전은 성인 혹은 적어도 8살 이상의 어린이가 해야합니다.

이 제품은 반드시 완구용 충전용 어댑터를 사용해야 합니다.

충전용 어댑터는 완구가 아닙니다.

이 완구는 아래의 심볼이 표시된 Class II equipment에만  연결되어야 합니다.

충전용 어댑터(별도판매)는 케이블 및 코드, 플러그 등 부품의 손상으로 인한 잠재적 위험이 있으므로 정기적으로 체크해야 합니다. 만약 이러한 손상이 있을 경우, 손상이 완전히 해결될 때까지 사용되어서는 안됩니다.

최소 충전용 어댑터 사양 --

입력 : 100~240V 50~60Hz

출력 : 5V 1A

권장 충전용 어댑터 사양 --

입력 : 100~240V 50~60Hz

출력 : 5V 2A

3살 이하의 어린이의 사용은 권장되지 않습니다.

IT

Conservare l'imballaggio, contiene informazioni importanti.

Questo dispositivo è conforme alla sezione 15 delle normative FCC. L'operazione è soggetta alle seguenti due condizioni: (1) questo apparecchio potrebbe non provocare interferenze dannose, e (2) questo apparecchio deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, inclusa quella interferenza che potrebbe causare operazioni indesiderate.

Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate esclusivamente da adulti o da bambini di età maggiore agli 8 anni. Il giocattolo può essere utilizzato esclusivamente con un trasformatore per giocattoli.

Il trasformatore non è un giocattolo. 

Il giocattolo deve essere collegato esclusivamente ad apparecchiatura di Classe II contrassegnata dal relativo simbolo.

È necessario controllare regolarmente il trasformatore/l'unità di ricarica (non in dotazione) per evitare eventuali pericoli. Nel caso in cui siano presenti danni al cavo, alla spina, e ad altre parti accessibili, il giocattolo non deve essere utilizzato fino alla riparazione del danno.

Requisiti minimi del trasformatore --

Input: 100~240V 50~60Hz. Output: 5V 1A

Requisiti consigliati del trasformatore --

Input: 100~240V 50~60Hz. Output: 5V 2A

Dichiarazione di Conformità RSS-210:

Questo dispositivo è conforme agli standard RSS esenti da licenza di Industry Canada.

L'operazione è soggetta alle seguenti due condizioni:

(1) questo apparecchio potrebbe non provocare interferenze, e (2) questo apparecchio deve accettare qualsiasi interferenza, inclusa quella interferenza che potrebbe causare operazioni indesiderate.the device.

NL

Bewaar de verpakking om productinformatie altijd te kunnen raadplegen.

Dit apparaat functioneert volgens de richtlijnen van deel 15 van de FCC Regels. Het gebruik is onderhevig aan de volgende voorwaarden: (1) Het apparaat mag geen schadelijke problemen veroorzaken en (2) het apparaat dient elk probleem te kunnen weerstaan, ook problemen die ongewenste verrichtingen kunnen veroorzaken.

Oplaadbare batterijen mogen alleen door volwassenen of door kinderen ouder dan 8 jaar opladen worden.

Het speelgoed mag alleen gebruikt worden met een transformator voor speelgoed.

De transformator is geen speelgoed.

Het speelgoed mag alleen worden aangesloten aan een apparaat met het symbool Klasse II worden aangesloten.

De transformator/oplaad unit (niet inbegrepen) dient regelmatig te worden onderzocht op mogelijke mankementen. Bijv. schade aan de kabel of stekker of andere delen. In het geval van schade, dient het speelgoed niet te worden gebruikt totdat de schade is verholpen.

Minimum transformator specificatie -

Input: 100~240V 50~60Hz. Output: 5V 1A

Aanbevolen transformator specificatie:

Input: 100~240V 50~60Hz. Output: 5V 2A

CH

因包装上有重要資訊，所以請勿丟棄。

本產品符合美國聯邦通訊委員會規定(FCC RULES)第15條及IC規定中的RSS-GEN。操作時需符合以下兩種狀況：(1) 本產品不會引起有害的干擾，以及 (2) 本產品必須能承受所有遭遇的干擾，包括可能會引起操作不正常的干擾。

因包装上有重要資訊，所以請勿丟棄。

此變壓器並無玩具功能，請勿讓您的孩童拿來玩耍。

此商品只能獨立連接CLASS II設備的等級符號。

使用變壓器 / 充電器前（不含在此產品內）請詳細檢查是否有任何潛在危害。比如：電線損壞、插座損壞。請確認無潛在危害後，再在使用您的玩具。

變壓器最低限度規格 -

輸入功率: 100 ~ 240V 50 ~ 60HZ. 輸出電壓: 5V 1A

變壓器建議限度規格 -

輸入功率: 100 ~ 240V 50 ~ 60HZ. 輸出電壓: 5V 2A

ZH

本说明书中含有重要信息，请保留备用。

本产品符合美国联邦通讯委员会规定(FCC Rules)第15条及IC规定的关于RSS-Gen。操作时需符合以下两种状况：(1) 本产品不会引起有害的干扰，以及 (2) 本产品必须能承受所有遭遇的干扰，包括可能会引起操作不正常的干扰。

玩具维护保养：用软布轻擦玩具表面。

因包装上有重要信息，所以请勿丢弃。

此商品只能使用玩具变压器。

此商品只能独立连接Class II设备  的等级符号。

使用变压器(不包含在此产品中)/充电器-USB线(包含在此产品中)前, 必须定期检查其电线、插头、外壳和其他部件是否损坏, 发现损坏时应停止使用, 直至修复完好。

变压器最低限度规格 -

输入功率: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz.

输出电压: 5V 1A

变压器建议限度规格 -

输入功率: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz.

输出电压: 5V 2A

请将商品放置于三岁以下儿童无法取得处，儿童可能误食并导致哽噎状况产生。

PT

Guardar as instruções para referência futura pois contêm informação importante.

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Normas da FCC.

A operação está sujeita a estas duas condições: (1) este dispositivo não pode ocasionar interferência prejudicial, e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive interferências que possam causar uma operação indesejada.

Este equipamento foi testado e é compatível com os limites estipulados para um dispositivo digital de Classe B, segundo o Artigo 15 das Regras da FCC.

As baterias são pequenos objetos. - As pilhas devem ser inseridas por adultos ou crianças com mais de 8 anos.

O brinquedo deve ser utilizado apenas com um transformador para brinquedos.

O transformador não é um brinquedo.

O brinquedo só pode ser ligado a dispositivos  de classe II com o símbolo.

Examine com regularidade que não existe avarias nas ligações, encaixes e outras partes. Em caso de avaria não se deve utilizar o brinquedo com o comando de transmissão até que a avaria seja reparada.

Transformador de especificação mínima - de entrada: 100 ~ 240V 50 ~ 60 Hz. Saída: 5V 1A

Especificação transformador recomendada - entrada: 100 ~ 240V 50 ~ 60 Hz. Saída: 5V 2A

Este aparelho está marcado com o símbolo da triagem selectiva relativa aos resíduos de equipamentos eléctricos e electrónicos. Isto significa que este produto deve ser abrangido por um sistema de colecta selectiva de acordo com a directiva europeia 2002/96/CE para que possa ser reciclado ou desmantelado a fim de reduzir qualquer efeito sobre o ambiente. Para mais informações, pode contactar as suas entidades locais ou regionais. Os produtos electrónicos que não tenham sido abrangidos por uma triagem selectiva são potencialmente perigosos para o ambiente e a saúde humana em virtude da presença de substâncias perigosas.

SV Förpackningen måste sparas då det innehåller viktig information.
 Uppladdningsbara batterier får endast laddas av vuxna eller av barn som är minst 8 år.
 Leksaken får endast användas med transformator för leksaker.
 Transformatorn är inte en leksak.
 Leksaken får endast bli kopplad till utrustning som bär Class II-symbolen. 
 Transformatorn/Laddstationen(ej inkluderad) ska regelbundet undersökas efter potentiell fara, som till exempel skadad kabel, uttag eller hölle till andra delar, vid sådana skador får ej leksaken användas tills dess att skadan är lagad.
 Minimumspecifikationer för transformator
 Input: 100-240V 50-60Hz.
 Output: 5V 1A
 Rekommenderade transformatorspecifikationer
 Input: 100-240V 50-60Hz.
 Output: 5V 2A
 Leksaken är ej avsedd för barn under 3 år.

FIN Säilytä pakkauksia, sillä se sisältää tärkeää tietoa. Vain aikuiset tai vähintään 8-vuotiaat lapset saavat ladata uudelleenladdattavat paristot. Lelua saa käyttää vain leluille tarkoitettulla muuntajalla.  Muuntaja ei ole lelu. Lelu voidaan kytkeä ainoastaan luokkaan II kuuluvaan laitteeseen, jossa suojausluokan merkintä on näkyvillä. Muuntaja-/latausyksikkö (ei sisällä pakkaukseen) tulee tarkistaa säännöllisesti mahdollisten vaaratilanteiden varalta. Varan voivat aiheuttaa esimerkiksi viallinen kaapeli, johto, pistoke, tai viallinen kotelot. Mikäli tällaisia viallisuuksia ilmenee, ei lelu saa käyttää ennen kuin vika on poistettu. Muuntajan vähimmäisvaatimukset -- Tulojännite: 100-240V 50-60Hz. Lähtöjännite: 5V 1A Muuntajan suosituksen mukaiset vaatimukset -- Tulojännite: 100-240V 50-60Hz. Lähtöjännite: 5V 2A Lelu ei ole tarkoitettu alle 3-vuotiaille lapsille.

NO Emballasjen må tas være på da den inneholder viktig informasjon.
 Oppladbare batterier skal kun settes inn av voksne eller barn som er minst 8 år.
 Leketøyet skal kun brukes sammen med en transformator som er beregnet for leketøy.
 Transformatorene er ikke et leketøy.
 Leketøyet skal kun kobles til klasse II-utstyr med følgende symbol. 
 Transformatorene (ikke inkludert) må jevnlig undersøkes for mulige farer, som for eksempel skade på kablene eller ledningene, stoppeler eller andre deler, og i tilfelle en slik skade må leketøyet ikke brukes før skaden er reparert.
 Minimum spesifikasjoner på transformator -
 Inngang: 100-240V 50-60Hz. Utgang: 5V 1A
 Anbefalte spesifikasjoner på transformator -
 Inngang: 100-240V 50-60Hz. Utgang: 5V 2A
 Leketøyet er ikke beregnet for barn under 3 år.

EE Hoia pakend alles, sest see sisaldb vajalikku informatsiooni. Laetavaid akusid võivad laadida ainult täiskasvanud või vähemalt üle 8 aastased lapseid. Selle mänguasjaga võib kasutada vaid mänguasjadele sobiv voolulaadija.  Voolulaadija ei ole mänguasi. Mänguasjas võib ühendada ainult II klassi seadeldistega millel on vastav sümbol. Voolulaadija (ei ole komplektis kaasas) tuleb regulaarselt kontrollida ohtlike olukordade välitmiseks nagu: vigane kaabel / juhe või pistik. Sellise ohu ilmnedes ei tohi mänguasja enne kasutada kui viga on kõrvatdatud. Laadija spetsifaaktsoon -- Sisepinge: 100-240V 50-60Hz. Väljundpinge: 5V 1A Voolutrafo spetsifaaktsoon -- Soovitatav sisepinge 100-240V 50-60Hz. Soovitatav väljundpinge: 5V 2A See mänguasi ei ole mõeldud alla 3 aastastele lastele.

PL Opakowanie i instrukcje należy zachować ze względu na zawarte informacje.
 To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Eksploatacja wymaga spełnienia następujących dwóch warunków: (1) urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz (2) urządzenie musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami, które mogą powodować niepożądane działania.
 Akumulatory powinny być ładowane przez osoby dorosłe lub dzieci powyżej 8 roku życia.
 Zabawka może być używana jedynie z transformatorem dla zabawek.
 Transformator nie jest zabawką.
 Zabawka może być podłączona jedynie do urządzeń klasy II opatrzonych symbolem.
 Transformator / jednostka ładowająca (niezawarta w zestawie) należy regularnie sprawdzać pod kątem potencjalnego zagrożenia, takiego jak uszkodzenia kabla lub przewodu, wtyczki, obudowy innych części. W przypadku stwierdzenia uszkodzenia, zabawka nie należy używać do czasu usunięcia uszkodzenia.
 Minimalna specyfikacja transformatora
 Wejście: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. Wyjście: 5V 1A.
 Zalecana specyfikacja transformatora
 Wejście: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. Wyjście: 5V 2A

EL Η συσκευασία να φυλάσσεται γιατί περιέχει σημαντικές πληροφορίες. Αυτή η συσκευή συμμορφώνεται με το Μέρος 15 των Κανονισμών FCC. Η λειτουργία υπόκειται στις ακόλουθες δύο συνήθυσης: (1) αυτή η συσκευή δε μπορεί να προκαλέσει επιβλαβή παρεμβολή, και (2) αυτή η συσκευή πρέπει να αποδέχεται σποταδόμηση παρεμβολής ληφθεί, περιλαμβανομένης παρεμβολής που μπορεί να προκαλέσει ανεπιθύμητη λειτουργία. Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες να φορτίζονται μόνο από ενήλικες ή από πάλια τουλάχιστον 8 ετών και πάνω. Το παρόν παχύδι, πρέπει να χρησιμοποιείται μόνο με μετασχηματιστές για παχύδια. Ο μετασχηματιστής δεν είναι παχύδι. Το παρόν παχύδι πρέπει να συνδέεται μόνο συσκευές Class II που φέρουν αυτό το σύμβολο.  Ο φορτιστής (Δεν περιλαμβάνεται) θα πρέπει να ελέγχεται για τό πιθανές βλάβες ίστινς κοψίματα στο καλώδιο πριν χρησιμοποιηθεί, σε περίπτωση που βρεθεί βλάβη δεν θα πρέπει να τον χρησιμοποιήστε με το στυλό έως ότου επιδιορθωθεί. Ελάχιστες προδιαγραφές φορτιστή – Είσοδος: 100-240V 50-60Hz Εξόδος: 5V 1A Προτεινόμενες προδιαγραφές φορτιστή – Είσοδος: 100-240V 50-60Hz Εξόδος: 5V 2A

RU

Сохраните упаковку, так как она содержит важную информацию. Зарядку аккумуляторных батареи необходимо производить взрослыми или ребенком старше 8 лет.

Игрушка должна использоваться только с сетевым адаптером для игрушек (не входит в комплект).

Сетевой адаптер не является игрушкой.

Игрушку можно подключать только к оборудованию II класса с символом.

Сетевой адаптер необходимо регулярно проверять на наличие потенциальной опасности, например повреждения кабеля или шнура, вилки, корпуса и других частей. Если вы нашли такое повреждение использовать адаптер нельзя, до устранения недостатков.

Минимальные требования к адаптеру:

Входное напряжение: 100 - 240V 50-60Гц

Выходное напряжение: 5В

Рекомендуемые параметры адаптера:

Входное напряжение: 100 - 240V 50-60Гц

Выходное напряжение: 5В 2А

Так же зарядку можно производить от USB разъема вашего домашнего компьютера или ноутбука.

Все трансформаторы безопасности или зарядные устройства, используемые в игрушке, должны регулярно подвергаться контролю для выявления возможных неполадок, например, повреждения кабеля, провода, розетки, корпуса и других частей.

В случае повреждения не использовать игрушку, пока она не будет должным образом отремонтирована. Игрушка не предназначена для детей младше 3 лет. Игрушка должна использоваться только с рекомендованным трансформатором. Трансформатор - это не игрушка.

Если игрушку можно мыть водой, из нее необходимо вытащить трансформатор перед тем,

как приступать к мытью игрушки. Опасно! Нецелевое использование трансформатора может стать причиной электротравмы.

В случае повреждения шнуря питания, необходимо заменить его на аналогичный кабель или специальный комплект у изготовителя или в отделе послепродажного обслуживания.

Во избежание опасности, в случае повреждения шнуря питания, необходимо заменить его с отделе послепродажного обслуживания или у специалиста соответствующей квалификации.

Шнур питания не может быть заменен; если он поврежден, прибор следует выбросить.

Дети, люди с ограниченными физическими, сенсорными или интеллектуальными способностями, а также лица, не имеющие соответствующих знаний и опыта, не должны использовать устройство, за исключением случаев, когда за ними ведется наблюдение или им даются необходимые указания.

Следите, чтобы дети не играли с устройством.

Перед тем, как выбросить прибор, необходимо вынуть из него аккумулятор.

Перед тем, как вынуть аккумулятор, необходимо отключить устройство от сети.

TR

Üzerinde önemli bilgiler bulunduğu için ambalaj saklanmalıdır.

Bu cihaz FCC Kurallarının 15. bölümü ile uyumludur. Bu durante iki şartı sağlıdır: (1) bu cihaz zararlı interferansa neden olmaz ve (2) bu cihaz istenmeyen işlemeler sebebi olabilecek herhangi bir interferansı kabullenir.

Degisitirilebilir piller sadece yetiskinler ve 8 yaş üzeri çocukların tarafından şartlı edilimdir.

Bu oyuncak sadece oyuncaklar için kullanılan dönüştürücüler ile kullanılmamalıdır.

Dönüştürücü bir oyuncak değildir.

Bu oyuncak sadece 2.sınıf simboli taşıyan ekipmanlarında zedelenmeler sonucu olası olabilecek potansiyel tehlike riskine karşı düzenli olarak kontrol edilmelidir. Böyle bir zedelenme durumunda tamir ediliene kadar kalem kullanılmamalıdır.

Minimum dönüştürücü özellikleri --

Giriş: 100-240V 50-60Hz. Çıkış: 5V 1A

Tavsiye edilen dönüştürücü özellikleri --

Giriş: 100-240V 50-60Hz. Çıkış: 5V 2A

UK

Зберігайте упаковку, так як вона містить важливу інформацію.

1) Цей пристрій не може викликати недопустимих перешкод.

2) Цей пристрій повинен приймати будь-які перешкоди, які надходять, в тому числі ті, які можуть викликати небажану діяльність.

Батарейки, що передбираються, мають зоріджацися тільки дорослою людиною або дитиною віком не менше 8 років.

Іграшка має використовуватися тільки з трансформатором для іграшок.

Трансформатор не є іграшкою.

Іграшку можна підключати тільки до обладнання класу II із символом.

Трансформатор/зарядний пристрій (не входить до комплекту) повинен регулярно перевірятися на потенціальну небезпеку. Наприклад, пошкодження кабеля або шнура, штепселя, корпуса та інших частин. Якщо Ви знайшли таке пошкодження, іграшка не повинна використовуватися, поки всі недоліки не будуть усунені.

Мінімальні вимоги до трансформатора -

Вхідна напруга: 100-240B 50 ~ 60Гц.

Вихідна напруга: 5В

Рекомендовані параметри трансформатора -

Вхідна напруга: 100-240B 50-60Гц.

Вихідна напруга: 5В 2А

SK

Balenie prosim uchovajte, kedže obsahuje dôležité informácie.

Toto zariadenie je v súlade s časťou 15 pravidiel FCC. Prevádzka podlieha týmto dvom podmienkam: (1) toto zariadenie nemôže spôsobovať škodlivé rušenie a (2) toto zariadenie musí akceptovať rušenie, ktoré môže spôsobiť nežiaduce prevádzku.

Nabíjacie batérie sa môžu nabíjať dospelou osobou, alebo osobou, ktorá má minimálne 8 rokov.

Hračka sa môže byť používaná jedine s transformátorom na hráčky.

Transformátor nie je hračka.

Hračka môže byť pripojená jedine k zariadeniu triedy II označené symbolom.

Transformátor / nabíjacia jednotka (nie je súčasťou balenia), by sa mal byť pravidelne kontrolovať kvôli potenciálnejmu nebezpečenstvu, ako je poškodenie kábla alebo zástrčky, krytu, alebo iných častí. V prípade takého poškodenia sa hračka nesmie používať, pokiaľ sa takáto škoda nie je riadne odstránená.

Minimálna špecifikácia transformátora

Vstup: 100 - 240V 50 ~ 60Hz. Výstup: 5V 1A

Odporečaná špecifikácia transformátora

Vstup: 100 - 240V 50 - 60Hz. Výstup: 5V 2A

IW

יש לשמר את הא匣ה שארה מכילה מידע חשוב.
המכשיר עמד בדרישות החק'ין 15 של חוק הפעולה כפופה לשינוי התאדים שחלקן (1) מתקשרות בין חוטי היברידיים (2), ותפקידם של חוטי היברידיים כירוחה של תוליה שליטה בדעתם. נתן לשות עובי וולטי בטון או יותר של 8 ס"מ לפחות. יש שולשון עם רציניות רק שמי מיפוי ובעוצמה. השוו אין עצום.

מצלב דרישות יתנו הרבר ג'ר שוד צויד ב-CLASS 2 עם מצלב דרישות יתנו הרבר ג'ר שוד צוид ב-CLASS 2 עם Мерфет шам'ю инвентом

100-240V 50-60Hz 5V 2A

100-240V 50-60Hz 5V 1A

AR

يجب الاحتفاظ بالدليل الخاص بالمنتج لأنه يحتوي على معلومات هامة
تم عملية إعادة شحن البطاريات القابلة للشحن فقط من قبل الكبار أو الأطفال
من 8 سنوات وما فوق
يجب استخدام اللعبة مع محول اللعبة فقط
المحول ليس له
 يجب أن يتم إبعاد اللعبة فقط عن المعدات التي تحمل رمز الدرجة الثانية



وحدة المحول / الشخص (غير المرجحة) ينصح أن تبتعد بشكل منتظم في خط
مختلٍ مثل تخليل الكابل أو اللعب، والخيال، المكونات الأخرى، وهي حالة حدوث
مثل هذه الصورة، لا يجب أن تستخدم اللعبة حتى يتم إزالة الدرر بشكّر صحيح

240 ~ 100 ~ 50 ~ 60Hz. 5V 1A
مواصفات محول النهاية - الإدخال: 240 ~ 100 ~ 50 ~ 60Hz.
الإخراج: مواصفات محول المصوّب بها - الإدخال:

5V 2A

يتناول هذا الجهاز معجزة 15 من قواعد لجنة الاتصالات الفدرالية، تخفيض عملية
التشغيل للشريطن التأثيري.(1) الا تسببي هذا الجهاز في حدوث تداخل ضار،
(2) ان يقوم الجهاز باستقبال اى تشويش، بما في ذلك التداخل الذي قد يؤدي إلى
عملية غير مرغوب فيها.
تنبيه: لقد تم اختيار هذا الجهاز ووجه أنه متناول مع حدود الأجهزة الرقيقة من
النقط بـ طفلاً للمرة، 15 من قواعد لجنة الاتصالات الفدرالية، تخفيض عملية هذه
الحدود، لتوفير حماية معقولة ضد التداخل الضار في المنشآت المكتبة، يمكن لهذا
الاجهزاء أن يولد وتحتمل ويشع طاقة زراعة، وراديو، وإذا لم يتم التحكم به
وتقاًليداته، فقد يتسبب في التداخل الضار في المنشآت المكتبة، ومع
ذلك ليس هناك ما يضمن أن هذا التداخل لن يحدث في منشآت معينة إذا كان هذا
الجهاز غير متوفراً مما لا يستلزم الإذاعي أو التلفزيوني، والذي يمكن تحديده
من خلال إيقاف وتشغيل الجهاز، فبنفس على المستخدم محاولة تسميم التشويش
بواسطة واحد او أكثر من الإجراءات الآتية:

إعادة توصيف او نقل مواني الاستقبال

زيادة المسافة الفاصل بين الجهاز وجهاز الاستقبال

توصيل الجهاز بمنفذ على دائرة مختلقة عن تلك التي يتصل بها جهاز الاستقبال
استثمر الموزع او قفي رادي او ليغزروف ذو خبرة الحصول على المساعدة
أنت خدر من أن أي تغييرات او تعديلات غير معتمدة صراحة في هذا الدليل قد
تطيل سطوة المستخدم تشغيل العداد

تنبيه: هذا الجهاز الرقيق من النقط بـ يتوافق مع

ICES-003.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

HU

Tartsd meg a csomagolást későbbi referencia céljából.
Az eszköz megfelel az FCC szabályok 15 részével. Használát
feltétele: (1) nem okozhat ártalmás interferenciát és (2) az
eszközöknek türme kell interferenciát, beleértve, olyat, amely
nem kíván működést okozza.
Újratölthető elemekre cserje kizárolag felnőt, vagy gyerme-
kek legalább 8 éves kortól, végezz.

A játékok nem szabad más töltővel használni.

A törött (nem tartozék), rendszeresen kell ellenőrizni esetleg-
es veszélyekre, például sérült kábel, dugó, lezárt részek, és ha
van sérülés, nem szabad használni ami a sérülés nincs javítva.

Minimum töltő: bemenet:

100~240V 50~60Hz. Kimenet 5V 1A

Javasolt töltő: bemenet:

100~240V 50~60Hz. Kimenet 5V 2A

RO

Păstrați ambalajul deoarece conține informații importante.
Acest aparat este în conformitate cu Partea 15 a Regulilor.
FCC Funcționarea este supusă următoarelor trei condiții:
(1) Acest aparat nu poate cauza interferențe dăunătoare și (2)
acest aparat trebuie să accepte orice interferență recepțion-
ată, inclusiv interferențe care pot cauza o funcționare
nedorită.

Bateriile trebuie să fie încărcate de către adulții sau de acătre
copii cu vârstă de peste 8 ani.

Jucăria poate fi utilizată numai cu un transformator pentru
jucării.

Transformatorul nu este o jucărie.

Jucăria poate fi conectată numai la dispozitive din clasa []
a II-a care poartă simbolul.

Transformatorul/unitatea de încărcare (nu este inclusă) trebuie să fie verificate în mod regulat sub aspectul pericolelor
potențiale, cum ar fi deteriorarea cablului sau cordoanei,
ștercherului, casrelui. În cazul constatării unei asemenea
deteriorări, jucăria nu poate fi utilizată până la eliminarea
defectului în mod corespunzător.

Specificații minime pentru transformator:

Întrare: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. ieșire: 5V 1A

Specificații recomandată pentru transformator:

Întrare: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. ieșire: 5V 2A

CS

Balení prosím uschovejte, protože obsahuje důležité
informace.

Toto zařízení je v souladu s částí 15 pravidel FCC. Provoz
podléhá témtoto dvěma podmínkám: (1) toto zařízení nesmí
způsobovat škodlivý rušení a (2) toto zařízení musí akceptovat
jakékoli vnitřní rušení veřetenné rušení, které může způsobit
nežádoucí provoz.

Nabíjecí baterie se mohou nabíjet dospělou osobou, nebo
osobou, která má minimálně 8 let.

Hračka se může být používána jedině s transformátorem
na hračky.

Transformátor není hračka.

Hračka může být připojena jedině k zařízení třídy II []
označené symbolem.

Transformátor / nabíjecí jednotka (není součástí balení), by se
měly být pravidelně kontrolovat vzhledem k potenciál-
nímu nebezpečí, jako je poškození kabelu nebo zástrčky,
krytu nebo jiných částí. V případě takového poškození se
hračka nesmí používat, pokud se taková škoda není rádně
odstraněna.

Minimální specifikace transformátoru

Vstup: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. Výstup: 5V 1A

Doporučená specifikace transformátoru

Vstup: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. Výstup: 5V 2A

SI

Embalažo je potrebno shraniti, saj vsebuje pomembne
informacije.

Baterije za ponovno polnjenje smejte uporabljati samo
odrasle osebe ali otroci z minimalno starostjo 8 let.

Igrača se sme uporabljati le s pretvornikom za igrače.

Pretvornik ni igrača.

Igrača se lahko priključiti le na

opremo označeno z oznako Class II []

Pretvornik/enoto za polnjenje (ni vključena) je potrebno
redno preverjati glede možnih nevarnosti, kot so poškodbe
kabla ali žice, vtičnika ali drugih delov in v primeru take škode,
se igrače ne sme uporabljati, dokler se škoda ustrezno ne
odstrani.

Minimalne zahteve za pretvornik -

Vhod: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. Izhod: 5V 1A

Priporočena vrednosti za pretvornik -

Vhod: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. Izhod: 5V 2A

HR Pakiranje trebate zadržati budući da sadrži važne informacije.
Punjive baterije trebaju koristiti samo odrasle osobe ili djeca s najmanje navršenih 8 godina.

Igračka se može koristiti samo s transformatorom za igračke.

Transformator nije igračka.

Igračku treba povezati samo s



opremom označenom s oznakom Class II.

Transformator/jedinicu za punjenje (nije uključena) treba redovite progledavati zbog mogućnosti od stvaranja štete kao što su oštećenje kabla, utikača ili drugih dijelova te u slučaju takvog oštećenja igračka se ne smije korištiti dok se oštećenje ne popravi.

Minimalni zahtjevi transformatora --

Ulaz: 100~240V 50~60Hz. Izlaz: 5V 1A

Preporučene vrijednosti transformatora --

Ulaz: 100~240V 50~60Hz. Izlaz: 5V 2A

SR Sačuvajte pakovanje sa obzirom na to da sadrži
važne informacije.

Baterije na punjenje treba da koriste samo odrasle osobe ili deca starija od 8 godina.

Igračka može da se koristi samo sa transformatorom za igračke.

Transformator nije igračka.

Igračka treba da se poveže samo sa



opremom sa oznakom klase II (Class II.)

Transformator/jedinica za punjenje (nije uključena) treba da se redovno pregleda zbog moguće opasnosti kao što je oštećenje kabla, utikača ili drugih delova, i u slučaju takvog oštećenja igračka ne sme da se koristi dok se oštećenje ne popravi.

Minimalni zahtevi transformatora --

Ulaz: 100~240V 50~60Hz. Izlaz: 5V 1A

Preporučene vrednosti transformatora --

Ulaz: 100~240V 50~60Hz. Izlaz: 5V 2A



* EN Colors may vary **FR** Les couleurs peuvent varier **ES** Los colores pueden variar
DE Farben können variieren **NL** Kleuren kunnen variëren **JA** 色は異なる場合があります
KO 색상은 다를 수 있습니다. **CH** 色色可能不問
ZH 颜色可能不一 **CO** Cores podem variar **SV** Färger kan variera
DA Farverne kan variere **FI** Väri voivat vaihdella **NO** Farger kan variere
EE Värvid võivad erineda **TR** Renklerin farklılığı **RO** Culorile nu pot fi de acord **UK**
RU Цвета могут меняться **SI** Kolorevi možujo se razlikovati **HU** A színek változhatnak **AR** الألوان يمكن أن **CZ** Barvy se
mohou lišit **SK** Farby sa môžu lísiť **HU** A színek változhatnak **RO** Culorile pot varia **SI**
BS Boje mogu da variraju **HR** Boje mogu varirati **SR** Boje mogu varirati
Barve se lahko razlikujejo **HR** Boje mogu varirati **SR** Boje mogu varirati

This product is protected by WobbleWorks' intellectual property. Please see the list of Wobbleworks' patents at / Ce produit est protégé par la propriété intellectuelle de WobbleWorks. S'il vous plaît voir la liste des brevets de Wobbleworks à / Este producto está protegido por propiedad intelectual y pertenece a WoobleWorks. Consulte la lista de patentes de WoobleWorks en / Dieses Produkt ist durch WobbleWorks' geistiges Eigentum geschützt. Sie finden die Liste von Wobbleworks' Patenten unter / Dit product valt onder de bescherming van het intellectueel eigendomsrecht van WobbleWorks. Raadpleeg de lijst met Wobbleworks' octrooien op / 本产品受 WobbleWorks 知识产权保护。请参阅Wobbleworks的专利列表 / Questo prodotto è protetto dalla proprietà intellettuale di WobbleWorks. Si prega di consultare l'elenco dei brevetti di Wobbleworks all'indirizzo :<http://the3Doodler.com/patents>.

3DOODLER START: Australia 2013101514; 201613539, 201613542, 201613543, 201613544; Canada 169292; China ZL201320686485.5; ZL201630309120.X; Germany 202013010264.0, 202013011820.2; Hong Kong 1185219, 1601297.7M001, 1601297.7M002, 1601297.7M003, 1601297.7M004; Korea 30-0906740-0001, 30-0906740-0002, 30-0906740-0003, 30-0906740-0004; Mexico 3553; Russia 155234; Taiwan M502562; and other patents pending.

EN Manufactured by **FR** Fabriqué par **ES** Fabricado por **DE** Hergestellt von **NL** Gemaakt door WobbleWorks (HK) Limited.
EN Distributed by **FR** Distribué par **ES** Distribuido por **DE** Verliehen von **NL** Distribué par WobbleWorks, Inc. /
WobbleWorks (HK) Limited, 89th 5th Avenue, Suite 802, NY, NY, 10003.

EN © 2018 WobbleWorks, Inc. All rights reserved. **FR** Tous droits réservés. **ES** Todos los derechos reservados. **DE** Alle Rechte vorbehalten. **NL** Alle rechten voorbehouden.